

Přenos snímků z digitálního fotoaparátu

Správa fotografií

Prohlížení a promítání fotografií

Úpravy (vylepšení a ořiznutí) obrázku

Tisk fotografií

Odeslání obrázků e-mailem

Vypálení obrázků na CD či DVD

Nastavení hlasitosti reprodukce zvuku

Přehrávání hudby a videa

Přehrávání médií

Správa médií pomocí knihovny Windows Media Playeru

Zkopírování obsahu zvukového CD disku do počítače

Synchronizace s externím MP3 přehrávačem

Vypálení zvukového CD disku

Záznam zvuku

Přehrávání filmů a videa

Střih videozáznamu ve Windows Live Movie Makeru

Windows DVD Maker – tvorba DVD disků

Windows Media Center – televize a filmy

Práce s obrázky, hudbou a videem



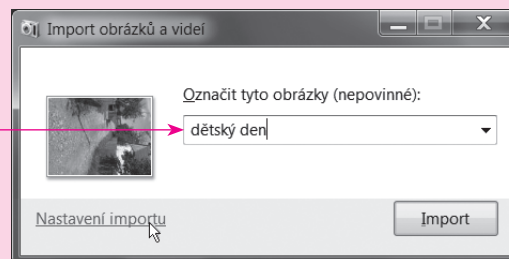
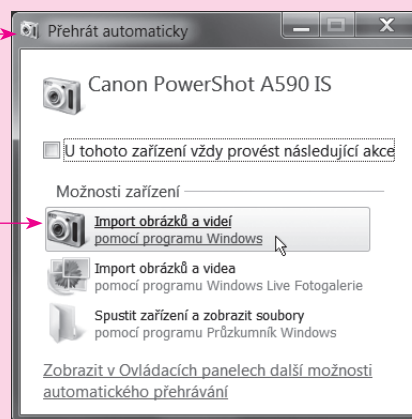
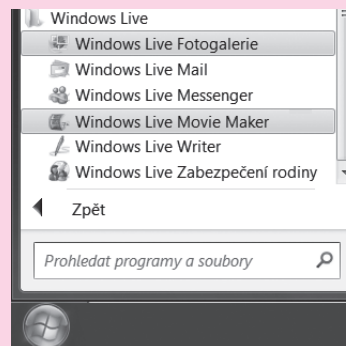
i **Nástroje na práci s multimediálními soubory** (tj. obrázky, zvuky a videem), které se objevily v předchozí verzi systému Windows (Vista), nezůstaly překvapivě všechny zachovány i do verze Windows 7. Firma Microsoft však nabízí zdarma jejich instalování přes službu Windows Live. Následující stránky předpokládají, že aplikace Windows Live Fotogalerie a Windows Live Movie Maker byly přes Windows Live staženy a nainstalovány.

●●● *Instalace programů ze skupiny Windows Live je popsána na straně 26.*

Přenos snímků z digitálního fotoaparátu

Připojení fotoaparátu k počítači se řídí návodem ke konkrétnímu přístroji. Většinou stačí dodávaný kabel zastrčit do USB zásuvky v počítači a druhý konec do zásuvky ve fotoaparátu. Někdy je pak potřeba fotoaparát zapnout.

1. Po nalezení fotoaparátu zobrazí systém Windows okno **PŘEHRÁT AUTOMATICKY** s upozorněním a s výběrem programu, který chcete v tuto chvíli použít. Klepněte na volbu **IMPORT OBRÁZKŮ**. (Druhá volba, zobrazit soubory, zobrazí složky s obrázky na paměťové kartě v programu PRŮZKUMNÍK.)
2. V dalším okně můžete zadat tzv. **značku**, která bude přiřazena všem obrázkům. (Značka je vlastnost obrázku, podle které je možné potom obrázky vyhledávat a třídit.)
3. Značku určitě vyplňte, protože obrázky jsou uloženy do knihovny Obrázky a v ní do nově vytvořené složky, jejíž název obsahuje datum jejich uložení do počítače a právě tuto uvedenou značku.



4. Poté již proběhne vlastní přenos obrázků z fotoaparátu do počítače. Kdykoliv v průběhu přenosu můžete zaškrtnout políčko PO IMPORTU VYMAZAT. Všechny snímky ve fotoaparátu pak budou po dokončení jejich přenosu do počítače vymazány.

Změna umístění a názvu obrázků. Snímky jsou automaticky uloženy do knihovny **OBRÁZKY** – a podsložky, jejíž název obsahuje datum jejich uložení do počítače a zadanou značku.

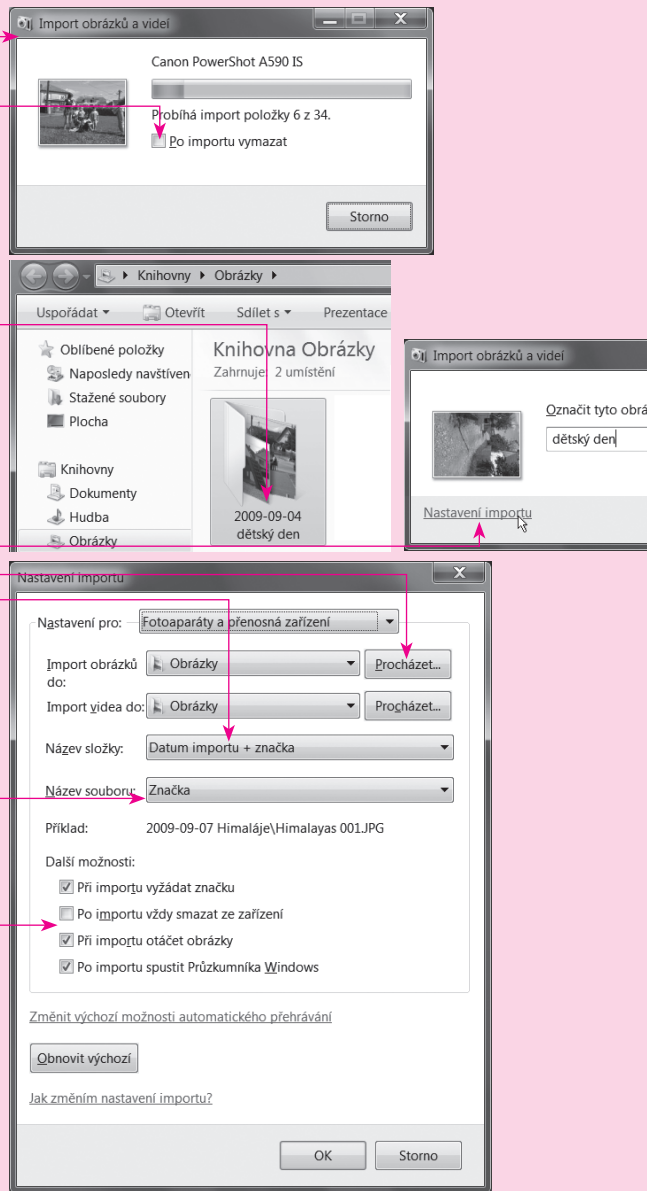
Pro změnu umístění a dalších parametrů názvu klepnete v okně zadání značky na odkaz **NASTAVENÍ IMPORTU**. V okně **NASTAVENÍ IMPORTU** můžete:

- změnit umístění souborů s obrázky po klepnutí na tlačítko **PROCHÁZET**,
- změnit složení názvu složky s přenesenými fotografiemi,
- určit, z čeho se má skládat název do počítače přenesených snímků,
- nastavit chování programu při přenosu obrázků do počítače.

●●● *Prohlížení obrázků je popsáno na následující straně, jejich úpravy na straně 99.*

Správa fotografií

? **Program Windows Live Fotogalerie** je nový program, který nebyl dodáván se staršími systémy Microsoft Windows (verze XP). Umí přehledně evidovat fotografie i videosoubory, tisknout je, odesílat e-mailem a nabízí základní nástroje pro úpravu snímků. Je nutné ho do Windows 7 zdarma doinstalovat.



- Instalace programů ze skupiny Windows Live je popsána na straně 26.

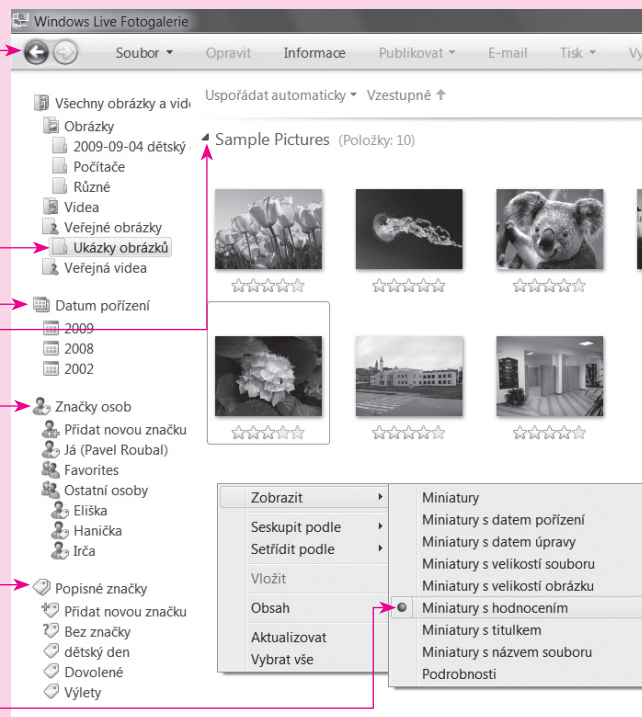
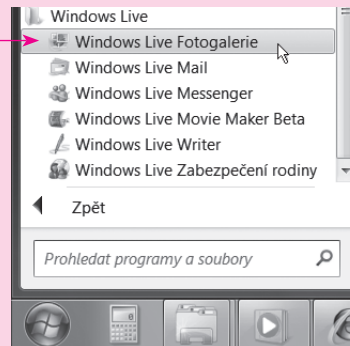
Spuštění Fotogalerie. V nabídce START → VŠECHNY PROGRAMY → WINDOWS LIVE najdete zástupce tohoto programu.

Výběr obrázků pro zobrazení. Fotogalerie se chová jako tzv. katalog obrázků, tj. umožňuje jejich zobrazení podle jejich různých vlastností.

- Jestliže přejdu kamkoliv jinam (do zobrazení jiných obrázků), vždy se mohou vrátit pomocí šipky ZPĚT.
- První možností je zobrazení obsahu vybraných složek v počítači. Pokud klepnu na více složek s klávesou (Ctrl), ukáže se obsah všech těchto složek.
- Část vlastností snímků je dána při jejich vzniku – touto vlastností je datum pořízení (je převzat opravdu čas focení, ne čas přenosu do počítače). Klepnutím na zvolené datum se vždy rozvine nabídka s podrobnějším upřesněním výběru. Opět ji skrýt je možné klepnutím na černou šipečku vlevo u tlačítka.
- Důležitými nástroji jsou vlastnosti, které můžete snímkům sami přiřadit: je to tzv. značka osob a potom popisná značka. K přidání značky stačí klepnout na volbu Přidat novou značku nahoře v každém seznamu značek.

Hodnocení obrázků. Pokud chcete třídit své snímky podle kvality:

1. Klepněte do plochy programu mimo snímky pravým tlačítkem myši a v místní nabídce vyberte ZOBRAZIT → MINIATURY S HODNOCENÍM.
2. Myší najedte do seznamu hvězdiček pod obrázkem a odklepnete správný počet hvězdiček.



Přidání složky do složek Fotogalerie. Program automaticky prohlíží složky OBRÁZKY a VIDEO a všechny jejich podsložky.

Pro přidání dalšího umístění do galerie programu klepněte na tlačítko VŠECHNY OBRÁZKY A VIDEO v levém sloupci pravoým tlačítkem myši a vyberte volbu **PŘIDAT SLOŽKU DO GALERIE**. V dalším kroku pak je samozřejmě nutné vybrat na disku počítače složku, kterou má program sledovat.

Detailní informace o snímku získáte jednoduše klepnutím na tlačítko **INFORMACE** nahoře na panelu nástrojů. V pravé části okna se objeví detailní informace o nahoce-ném snímku.

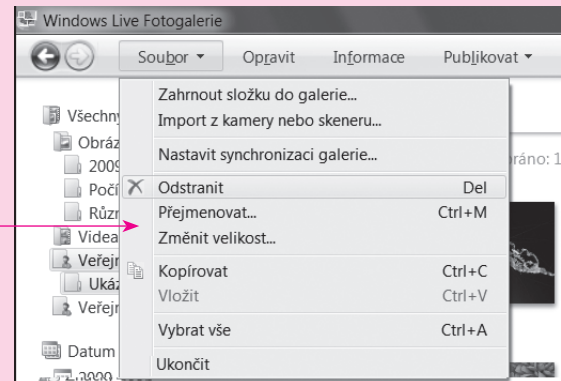
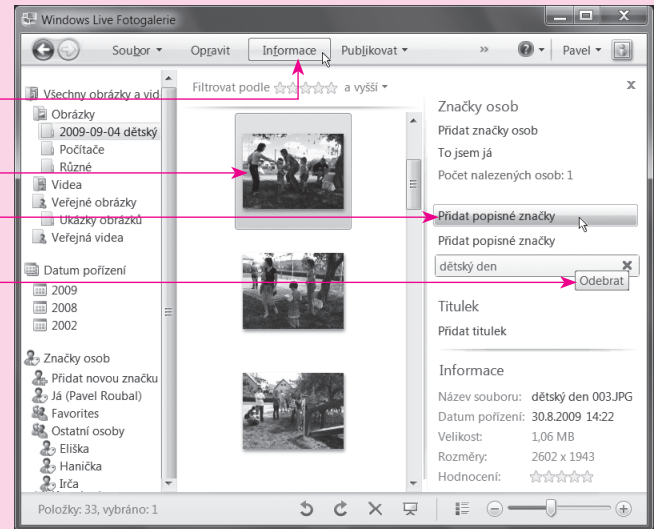
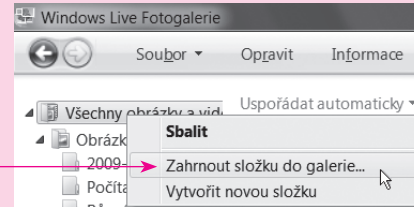
i Informace o snímku jsou součástí souboru s obrázkem, říká se jim také tzv. EXIF údaje.

Přidání a odebrání značky. Značky jsou velmi důležité pomůcky sloužící k tomu, abychom se v obrázcích dobře vyznali. Každý obrázek může mít libovolný počet značek nebo nemusí mít značku žádnou.

1. Označte klepnutím **obrázek**, kterému chcete měnit značky.
2. Pro přidání značky použijte tlačítko **PŘIDAT POPISNÉ ZNAČKY** v pravé části okna a do rámečku napište novou značku.
3. Pro odebrání značky klepněte na vybranou značku a vyberte volbu **ODEBRAT**.

Přejmenování, kopírování a smazání snímku. Všechny tyto volby se nacházejí v tlačítku **SOUBOR**. Klepnutím označte obrázek nebo orámováním vyberte více obrázků a v nabídce **SOUBOR** vyberte **požadovanou akci**.

Nastavení obrázku jako tapety na pozadí Plochy. Pomocí Fotogalerie je možné určit obrázek jako pozadí mnohem rychleji než přes **OVLÁDACÍ PANELE**. Klepněte na vybraný



obrázek pravým tlačítkem myši a vyberte nabídku **NASTAVIT JAKO TAPETU PLOCHY**.

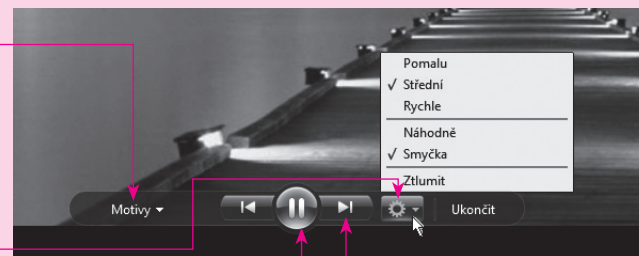
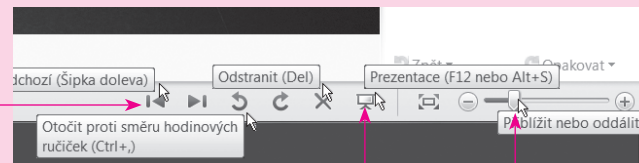
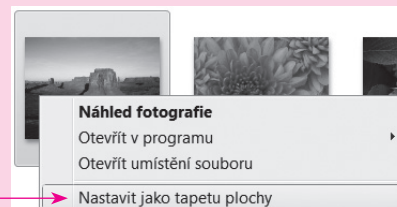
Prohlížení a promítání fotografií

Prohlížení snímků. Jakmile v programu Windows Live Fotogalerie poklepete na obrázek, (viz výše) zobrazí se celý uvnitř okna programu. Můžete pohodlně prohlížet všechny aktuálně k zobrazení připravené obrázky.

- Pomocí **šipek doleva a doprava** vybíráte k zobrazení předchozí a následující obrázek. Stejnou funkci mají klávesy šipka doleva a šipka doprava.
- **Prezentaci na celou obrazovku** spustíte klepnutím na prostřední tlačítko nebo stisknutím klávesy F12.
- Změna měřítka zobrazení je možná plynule pomocí připravené **lupy**.

Prezentace vybraných obrázků běží vždy na celé obrazovce. V spodní části obrazovky se po pohnutí myši objeví ovládací prvky promítání.

- Tlačítko **MOTIVY** skrývá různé vzhledy promítání obrázků.
- Prezentace se rozběhne automaticky, jednotlivé snímky se postupně mění. Jak rychle a jakým způsobem můžete určit po klepnutí na tlačítko s **ozubeným kolečkem**.
- Ručně přecházet mezi obrázky je také možné. Stačí pozastavit promítání klepnutím na prostřední tlačítko **ZASTAVIT** a potom použít k přecházení na další (předchozí) obrázek šipku **doprava** či **doleva**.



Úpravy (vylepšení a ořiznutí) obrázku

i Program Windows Live Fotogalerie obsahuje poměrně malé množství nástrojů pro úpravy (opravy) fotografií, nicméně díky tomu, že jsou vybrány ty nejpoužívanější nástroje, máte možnost vylepšit většinu svých snímků.

Přechod do režimu úprav. Stačí obrázek klepnutím vybrat a klepnout na tlačítko **OPRAVIT** na panelu nástrojů. Zpět do galerie nás vrátí stejnojmenné tlačítko úplně vlevo.

Automatické úpravy jsou velmi vhodné pro začátečníky a dávají často výborné výsledky. Pro automatické vylepšení snímku stačí klepnout na tlačítko **AUTOMATICKY UPRAVIT**.

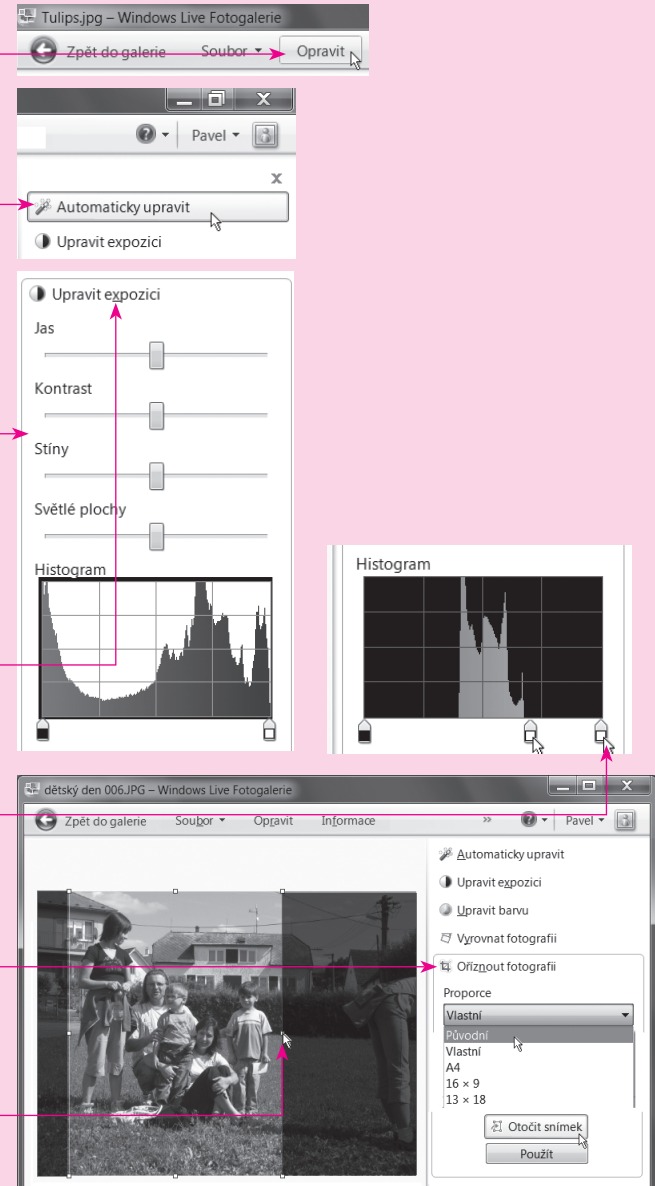
Ruční opravy snímku umožňují vyhrát si s jasnem a kontrastem a také s barevným podáním. Opatrně však, aby obrázek nepřestal být věrný.

- Možnost nastavit zvlášť jas, stíny a světlé plochy dává dobré možnosti vyladit obrázek podle svých představ.
- Volba **UPRAVIT EXPOZICI** nabízí ruční úpravy jasu a kontrastu, a to včetně úpravy histogramu. Pozor však na tzv. přepaly, zcela bílá místa v obrázku.

Ruční úprava histogramu. Uchopte myši jezdce pod histogramem (pravý pro světlé tóny a levý pro tmavé) a přesuňte je až k oblasti, kde začíná viditelný graf úrovní.

Ořiznutí obrázku je velmi silný nástroj vylepšení jeho kompozice. Ústřední motiv snímku (postava) by měl být hodně velký, neměl by být uprostřed (ale na zlatém řezu – v 1/3 od okraje) a okolo něj by neměly být rušivé prvky. To vše je někdy možné dokázat dobrým ořiznutím.

- Vyberte nástroj **ORÍZNOUT OBRÁZEK**. Ihned se objeví rámeček vymezující ořez obrázku.



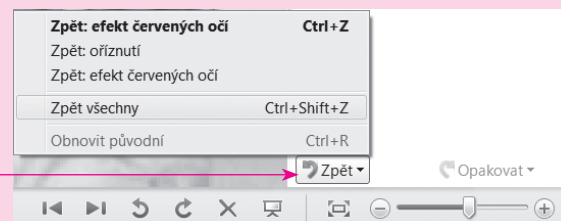
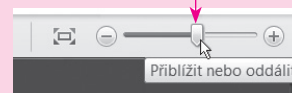
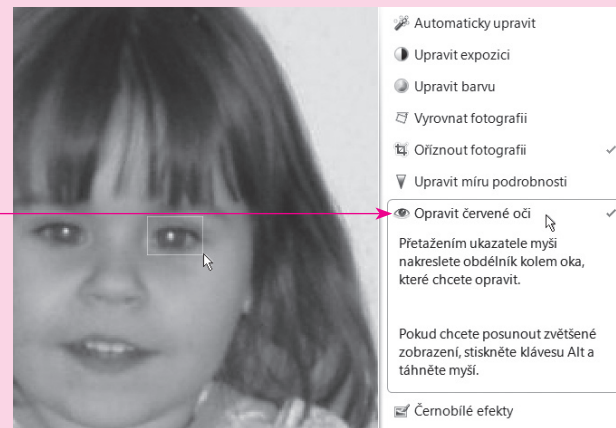
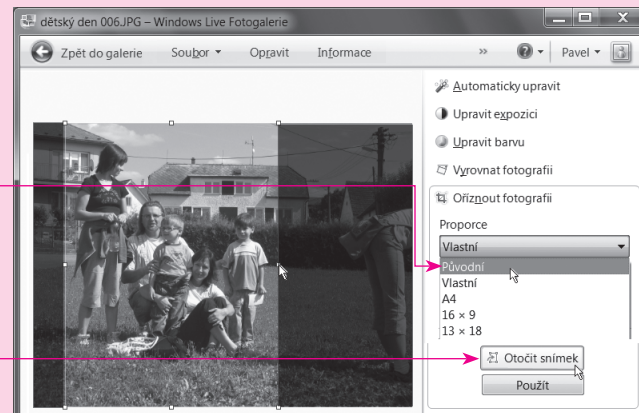
2. Za rohy můžete tento rámeček upravovat a hlavně ho můžete kdekoliv uchopit a jako celek přenést na jiné místo.
3. Můžete vybrat přednastavené rozměry (proporce) obrázku, většinou je však vhodné zachovat původní.
4. Velmi užitečná je funkce OTOČIT SNÍMEK, která otočí rámeček pro ořez tak, že např. ze snímku na výšku můžete udělat snímek na šířku.
5. Nakonec klepněte na tlačítko POUŽÍT.

? **Červené oči** vznikají při fotografování s bleskem, záblesk se odrazí od červeného očního pozadí. Funkce odstranění této vady u fotoaparátu funguje tak, že silným světlem či předbleskem stáhne zornice fotografované osoby. Aby to však dobře zafungovalo, musí se tato osoba dívat přímo na pomocné světlo.

Odstranění červených očí. Vyberte funkci OPRAVIT ČERVENÉ OČI a postupujte podle pokynů, tj. co nejpřesněji vymezte oblast okolo červeného oka.

➔ Všimněte si: Než budete odstraňovat červené oči, pomocí lupy si obrázek přiblížte a ručkou ho uchopte a přesuňte tak, abyste oči dobře viděli.

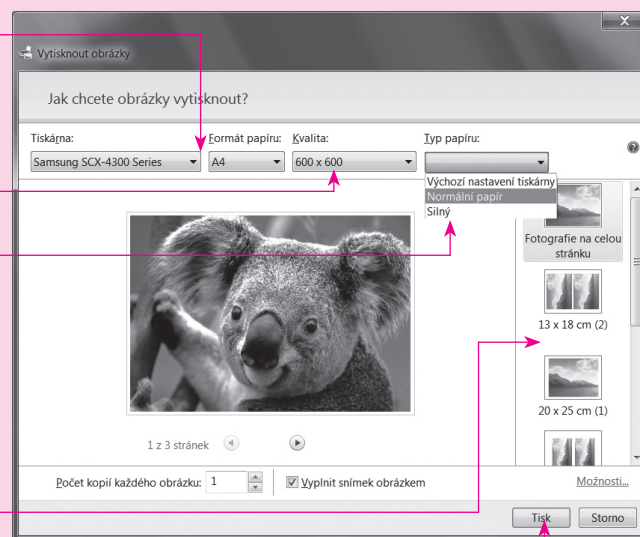
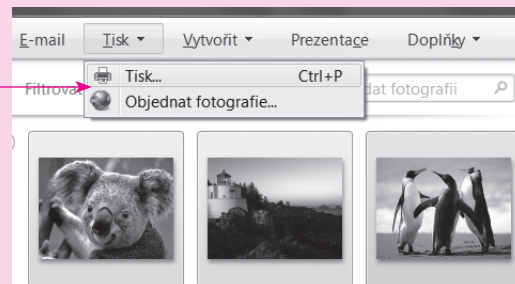
Vrácení úprav zpět. Všechny úpravy snímku je samozřejmě možné vrátit zpět, a to dokonce jednotlivě nebo všechny najednou. Volbu ZPĚT najdete vpravo úplně dole pod nabídkami pro opravy obrázku. Klepnutím na tlačítko ZPĚT vrátíte naposledy vykonanou operaci. Pokud klepnete na šipku u tlačítka, vidíte, kterou operaci vracíte, a můžete vrátit všechny opravy obrázku najednou.



Tisk fotografií

Tisk označených snímků je další šikovný nástroj programu Windows Live Fotogalerie.

1. Označte snímky, které chcete vytisknout, a klepněte na tlačítko **TISK**. Vyberte, zda budete tisknout na své tiskárně nebo zda odešlete snímky přes Internet do minilabu.
 2. V okně **VYTISKNOUT OBRÁZKY** máte k dispozici přehledně všechny důležité volby pro kvalitní tisk obrázků.
 - Výběr tiskárny a velikosti papíru bude asi jednoduchý, většina z nás má pouze jednu tiskárnu formátu A4.
 - Rozhodující pro výsledek je určení kvality tisku, pro fotografie vždy nastavte volbu Vysoká, a nejdůležitější u inkoustových tiskáren je použití speciálního fotografického papíru. Pokud jste ho vložili do tiskárny, nezapomeňte ho vybrat v nabídce TYP PAPIŘU.
- i** Obyčejný papír je levný, kvalita fotografií však nebude nijak oslňivá. Papír pro tisk s vysokým rozlišením stojí cca 4 Kč, výtisk bude mnohem lepší, ale přesto je to tenký papír. Opravdovou fotografii získáte pouze při použití lesklého tužšího fotografického papíru.
3. Po klepnutí na tlačítko **Tisk** již začne vlastní tisk obrázků.



Odeslání obrázků e-mailem

Odeslání obrázků. Před vlastním odesláním fotek program snímky podle naší volby zmenší a teprve potom je připojí k nově vytvářené poštovní zprávě.

1. Označte snímky, které chcete odeslat, a klepněte na tlačítko **E-MAIL**.
2. Vyberte velikost snímků. Volba **střední** většinou vyhoví, běžný LCD panel má 1 240 × 1 024 bodů, snímky tedy budou téměř přes celou obrazovku. Všimněte si také, jakou budou mít snímky celkem **velikost**.

i Na celkovou velikost odesílaných obrázků si dejte pozor: cca 5 MB je již dost a 10 MB možná již neodešlete, případně je příjemce nedostane. V případě větších objemů dat je výhodnější snímky poslat například přes službu www.uschovna.cz.

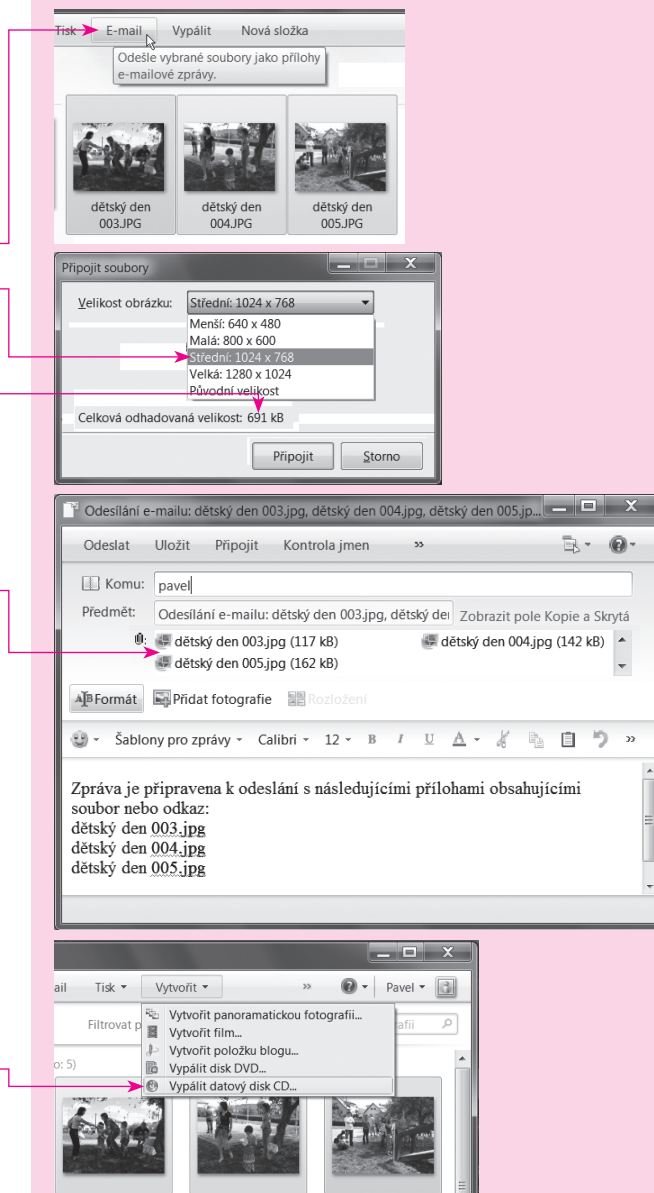
3. Program vytvoří e-mailovou zprávu, jejíž **přílohou** jsou zmenšené obrázky. Nyní je potřeba vybrat příjemce, dopsat případně předmět a tělo zprávy a zprávu odeslat.

●●● Práce s poštou je popsána na straně 149.

Vypálení obrázků na CD či DVD

Postup vypalování. Program Windows Live Fotogalerie nabízí možnost vypálit označené fotografie na datový disk nebo pomocí programu Windows DVD Maker vytvořit filmový DVD disk pro prohlížení obrázků.

1. Označte snímky, které chcete vypálit, a klepněte na tlačítko **VYPÁLIT**.
2. Vyberte, zda chcete vytvořit:



- Datový disk. Ten je vytvořen ihned, stačí vložit ne zcela zaplněný DVD-R (nebo CD-R) disk do mechaniky a sledovat vypálení souborů.
 - Filmový DVD disk pro přehrávání projekce snímků ve stolním DVD přehrávači. Pro tvorbu DVD videodisku se spustí program Windows DVD Maker a načtou se do něho označené obrázky.
 - Vlastní film s titulky, přechody apod. Ten je možné vytvořit pomocí aplikace Windows Movie Maker.
- Příprava DVD (CD) disku pro zápis je popsána na straně 45.
 - Práce s programem Windows DVD Maker je popsána na straně 124.
 - Práce s programem Windows Movie Maker je popsána na straně 120.

Nastavení hlasitosti reprodukce zvuku

i První možnost je natáhnout ruku k reproduktorům a použít jejich regulátor hlasitosti (označený většinou nápisem VOLUME). K dispozici máte samozřejmě programová nastavení v počítači, kde můžete také nastavit vyvážení kanálů a určit různou hlasitost pro různé zdroje zvuku.

Nastavení hlasitosti přímo v programu na přehrávání zvuků. V každém přehrávači záznamů se nachází jezdec pro nastavení hlasitosti právě přehrávaného zvuku. V jeho blízkosti také najdete tlačítko, kterým můžete zvuk dočasně ztlumit.

Použití ikony Hlasitost vpravo na Hlavním panelu. Vpravo dole na HLAVNÍM PANELU je pěkně po ruce připravena ikona na změnu hlasitosti přehrávaného záznamu.

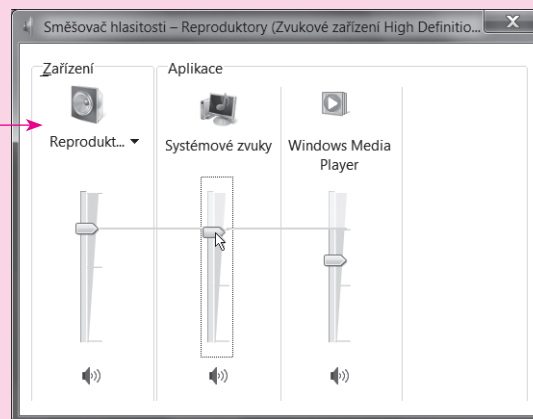
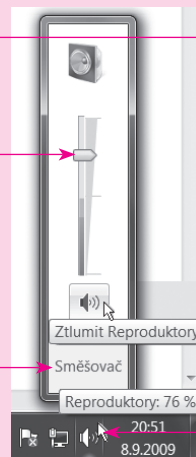
Vyzkoušejte: Základní úpravy expozice pomocí histogramu jsou velmi jednoduché a často dávají výborné výsledky. Histogram je totiž graf, který ukazuje zastoupení jednotlivých jasových složek v obrázku. Jakmile v něm chybí sloupečky v levé či pravé části, znamená to, že ve snímku chybí světlé nebo tmavé tóny, což většinou znamená, že je to nevýrazný, „zašedlý“ snímek. Díky histogramu vidíme, co máme upravit, jinak ladíme snímek jen „od oka“.



1. Klepněte na ikonku reproduktoru vpravo dole na HLAVNÍM PANELU.
2. Objeví se jezdec, pomocí kterého můžete upravit hlasitost reproduktoru.
3. Klepnutím na ikonu ZTLUMIT „snížíte“ hlasitost na nulu, tj. zvuk nebude vůbec slyšet.

Použití programu Ovládání hlasitosti. Možnosti nastavení hlasitosti se mohou na různých počítačích lišit podle kvality v počítači instalované zvukové karty.

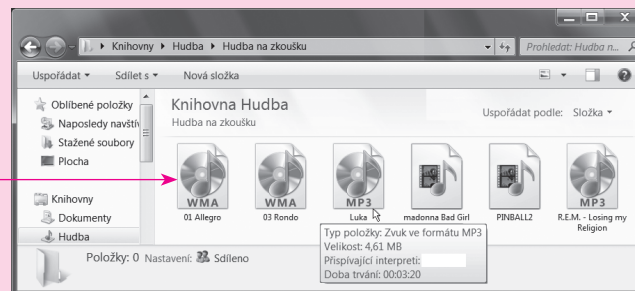
1. Klepněte na ikonku reproduktoru vpravo dole na HLAVNÍM PANELU.
2. Klepněte na volbu SMĚŠOVAČ.
3. Spustí se program SMĚŠOVAČ HLASITOSTI. V jeho okně můžete nastavit různou hlasitost pro jednotlivé programy, které používají zvukový výstup.



Přehrávání hudby a videa

Windows Media Player představuje vlastně audiovizuální centrum v počítači. Umožňuje přehrávat hudbu i video, využívat rádiové stanice „vysílající“ přes Internet a udržet si pořádek v „diskotéce“ v našem počítači. A navíc umí hudbu pěkně obarvit – vizualizovat. Umí také převést audiostopy CD disku do formy počítačových souborů a naopak z počítačových souborů vytvořit zvukový CD disk určený pro přehrávání v hi-fi věži.

Zobrazení zvukových souborů. Při prozkoumávání složek se všechny druhy zvuků zobrazí se stejnou nebo podobnou ikonou, protože po poklepnání na ně budou všechny přehrány v programu WINDOWS MEDIA PLAYER.



Typ jednotlivých zvukových souborů je většinou ukázán přímo v jejich ikoně (WMA, MP3 atd.), případně ho uvidíte, pokud na soubor ukážete (bez klepnutí) myší.

Přehrání zvukového souboru. Stačí na soubor poklepat. Zvuk se otevře do programu WINDOWS MEDIA PLAYER a začne jeho přehrávání.

➔ Všimněte si: Ve vašem počítači může být nainstalován kromě programu Windows Media Player i jiný přehrávač multimediálních souborů, např. Winamp, BS player apod. Často jsou tyto programy součástí dodávky hardwarového (technického) dílu – CD nebo DVD mechaniky, případně zvukové karty. Při instalaci tohoto dílu se současně nainstaluje i s ním dodávaný přehrávač. Může se pak stát, že po poklepání na multimediální soubor se spustí právě tento program, a nikoliv Windows Media Player.

Spuštění Windows Media Playeru. Windows Media Player má jako jeden z nejčastěji používaných programů připravenou ikonu na panelu nástrojů vlevo na hlavním panelu.

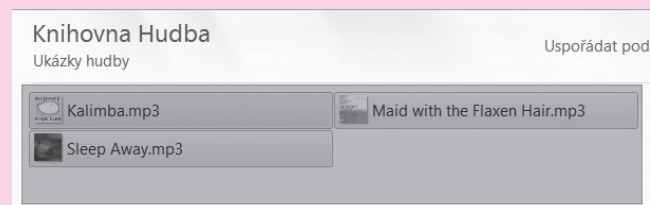
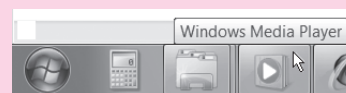
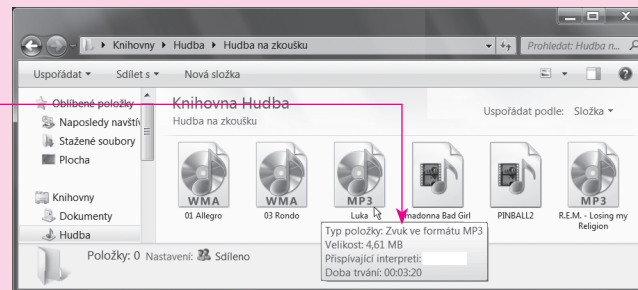
Přehrávání médií

➔ Všimněte si: K přehrání zvukového CD stačí disk vložit do mechaniky a odklepnout volbu PŘEHRÁT. Velmi podobně se přehrávají i ostatní druhy zvukových souborů a jejich seznamy.

Přehrávání hudby. Po poklepání na zvukové soubory se přehrávání spustí automaticky. Pokud ne, klepněte na tlačítko PŘEHRÁVÁNÍ. Stačí také soubory označit (orámovat) myší a stisknout klávesu **[Enter]**.

Řídit přehrávání písničky můžete pomocí ovládacích prvků.

i Program Windows Media Player při přehrávání hudby spotřebuje část výkonu procesoru a zabere kus paměti. U počítačů s procesorem rychlejším než 2 GHz to je cca 10 % výkonu procesoru. Při běžné práci v kanceláři (texty, tabulky, účetnictví) tedy zpomalení počítače vůbec nepocítíte.



Zobrazení seznamu právě přehrávaných skladeb. Pokud označíte k přehrávání více skladeb, vytvoří se jejich dočasný seznam. Klepněte na okna přehrávače pravým tlačítkem myši a v místní nabídce vyberte **ZOBRAZIT SEZNAM**. Seznam se objeví v pravé části okna přehrávače.

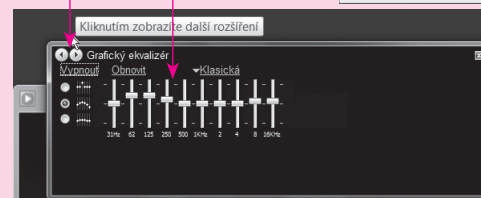
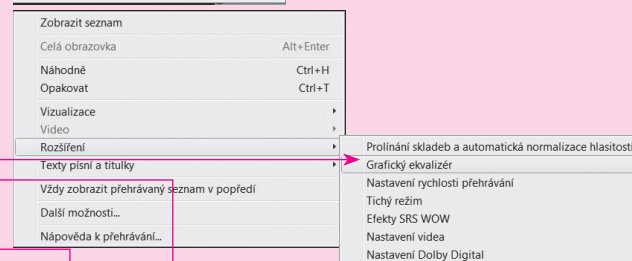
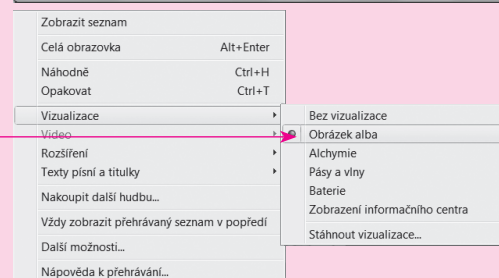
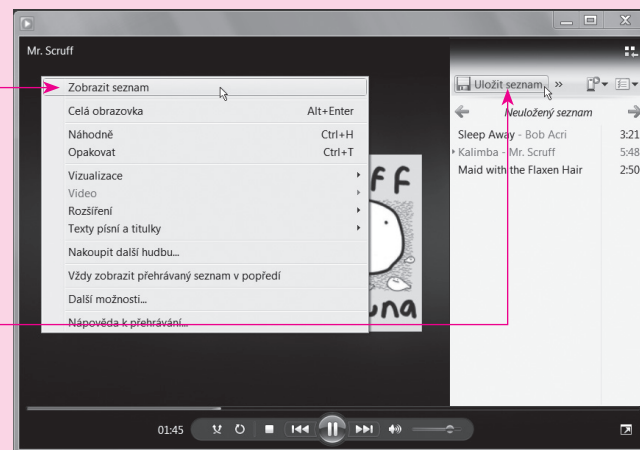
Uložení seznamu skladeb jako seznamu stop. Pro zachování vytvořeného pořadí skladeb je možné jejich seznam jednoduše pojmenovat a uložit. Klepněte vpravo na tlačítko **ULOŽIT SEZNAM** a zadejte jeho jméno.

Změna vizualizace. Vizualizace je měnič se obraz, který by měl pomoci navodit uvolnění a příjemnou náladu při poslouchání hudby. Ve Windows Media Playeru jsou jich k dispozici desítky a na webu jsou ke stažení další stovky pohyblivých motivů.

Klepněte pravým tlačítkem do okna přehrávání a vyberte nabídku **VIZUALIZACE**. Výběr vizualizací je velmi široký.

Zobrazení a používání rozšíření. Rozšíření jsou šikovní funkce Windows Media Playeru, které umožňují vylepšit zvuk nebo obraz a přizpůsobit přehrávání různým podmínkám.

1. Klepněte pravým tlačítkem do okna přehrávání a vyberte nabídku **ROZŠÍŘENÍ**.
2. V další nabídce zvolte, které rozšíření chcete zobrazit.
3. Jeho ovládací prvky se objeví nad ovládacími prvky přehrávání záznamu. V levém rohu oblasti rozšíření jsou k dispozici šipky pro přepínání mezi dostupnými rozšířeními Windows Media Playeru.



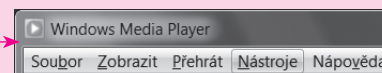
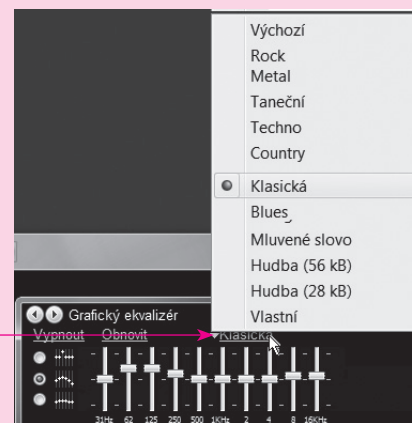
Funkce a použití jednotlivých rozšíření. Jednotlivá rozšíření obsahují velmi různorodé funkce, od úpravy vzhledu Windows Media Playeru po pokročilé možnosti nastavení reprodukce obrazu a zvuku.

➔ **Všimněte si:** Zapnutí a správné nastavení efektů může výsledný dojem z hudby poměrně značně vylepšit, zvláště tehdy, používáte-li menší plastové reproduktory. Vyzkoušejte.

Použití grafického ekvalizéru. Grafický ekvalizér umožňuje upravit podání výšek, středů a basů plynule v širokém rozmezí. Tichý režim je šikovní funkce pro poslech hudby a hlavně promítání filmů večer, kdy může být někdo rušen příliš hlasitými zvuky zvláště akčních scén. Zvuk je „plošší“, nejsou povoleny příliš dynamické zvuky. Možná je však lepší večer použít pro poslech sluchátka. Efekty SRS WOW umožňují zdůraznění basů a výběr zabarvení hudby pro použitý typ reproduktorů (běžné a velké reproduktory nebo sluchátka).

➔ **Všimněte si:** U grafického ekvalizéru je k dispozici tlačítko s výběrem množství předvolených nastavení vhodných pro různé druhy hudby.

Zobrazení nabídek. Ve starších verzích Windows Media Playeru byly k dispozici klasické nabídky. Pokud jste zvyklí je používat, stačí pro jejich zobrazení stisknout klávesovou kombinaci **Ctrl+M**.



Správa médií pomocí knihovny Windows Media Playeru

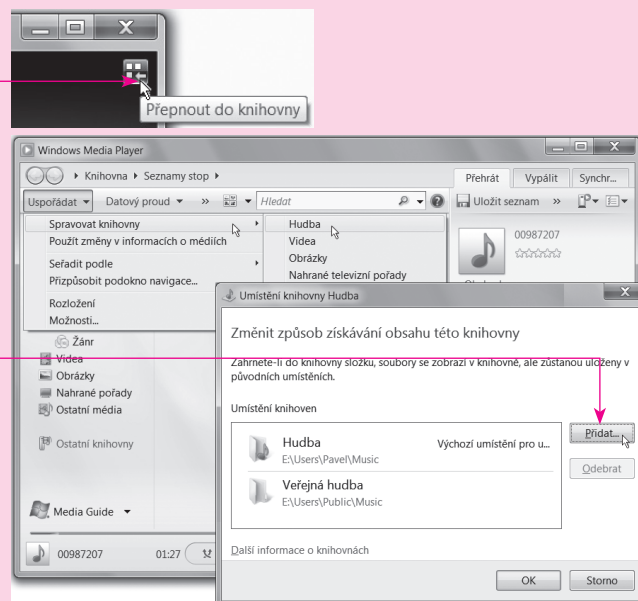
i Správa multimediálních souborů pomocí Knihovny médií. Zde najdete všechna alba zkopírovaná do počítače a také všechny písničky a filmy, které máte v počítači uloženy a použili jste k jejich přehrávání Windows Media Player. Můžete si vytvořit vlastní pojmenované Seznamy stop, tj. „playlisty“, vámi vytvořené pořadí přehrávání skladeb.

? **Knihovna Windows Media Playeru** sleduje seznamy skladeb, obrázků i filmů ve stanovených umístěních, ale vlastní soubory nikam nepřesunuje. Je to vlastně multimediální katalog, který umožňuje snadnou orientaci v médiích. Z toho plyne, že při změnách v obsahu složek je musí znovu načíst a že při odstranění např. alb z knihovny musíme určit, zda se skutečně vymažou soubory na disku, nebo se smaže pouze jejich seznam v knihovně Windows Media Playeru.

Přepnutí do knihovny médií. Při přehrávání hudby nebo videa Windows Media Playeru klepněte v jeho pravém horním rohu na ikonu PŘEPNOUT DO KNIHOVNY.

Rozšíření sledovaných složek. Windows Media Player automaticky sleduje všechny multimediální soubory uložené v knihovnách HUDBA, OBRÁZKY a VIDEO a v jejich podsložkách. Seznam sledovaných složek je samozřejmě možné rozšířit.

1. Klepněte na tlačítko **USPOŘADAT**, vyberte **SPRAVOVAT KNIHOVNU** a dále knihovnu, do které chcete přidat další složku.
2. V okně **UMÍSTĚNÍ KNIHOVNY** klepněte na tlačítko **PŘIDAT**.
3. Vyberte postupným procházením složku, kterou chcete přidat mezi sledované (multimediální) složky, a klepněte na **OK**.
4. Windows Media Player okamžitě prohledá nově zadané umístění a přidá seznamy mediálních souborů do své knihovny.



Odstranění objektu z knihovny. Libovolnou položku je možné z knihovny médií odstranit. Protože se jedná vlastně o odkaz na multimediální soubor, je možné zadat odstranění pouze tohoto odkazu a soubor na disku ponechat.

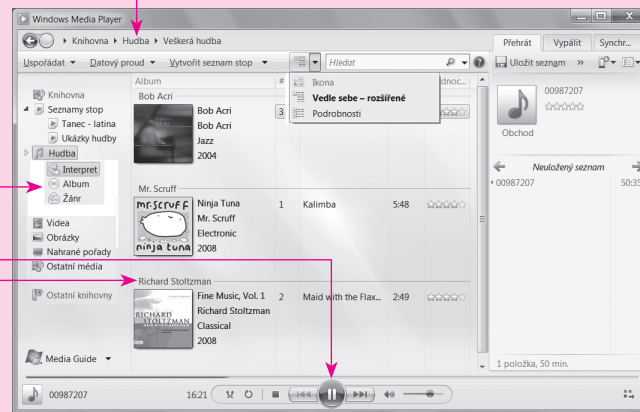
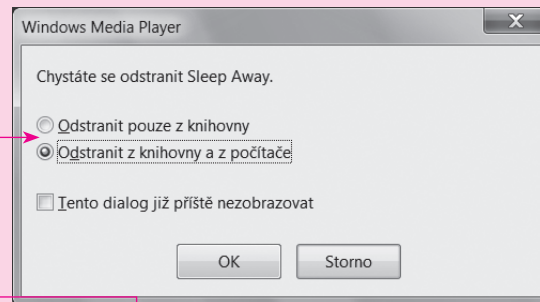
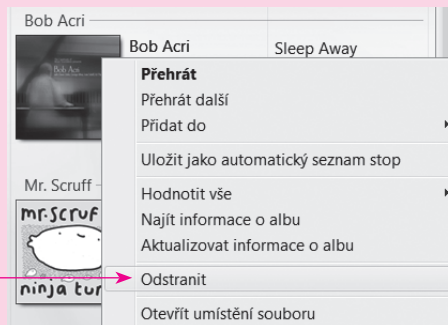
Klepněte na objekt, který chcete vymazat, pravým tlačítkem myši a vyberte volbu **ODSTRANIT**.

Objeví se okno, ve kterém je nutné vybrat, zda se odstraní pouze záznam (odkaz) na soubor v knihovně médií nebo zda dojde k fyzickému smazání (přesunutí do Koše) souboru na disku počítače.

Prohlížení knihovny. Knihovna nabízí jako svoji hlavní funkci mnoho způsobů pohledů na jednotlivé objekty a možnost procházení jednotlivých alb, skladeb, skupin a žánrů.

- Vlevo nahoře jako obvykle najdete šipky k pohybu **Vpřed** a **Zpět**.
- Vedle tlačítek je panel, na kterém okamžitě vidíte, kde se v knihovně médií **nyní nacházíte**.
- V levé části okna volíte, jaké typy médií budete spravovat; u každého můžete zvolit, podle čeho budou například hudební soubory zobrazeny, jestli podle **interpretů**, **alb** nebo **žánrů**.
- Ve spodní části okna samozřejmě můžete ihned zahájit **přehrávání** zvoleného alba.
- Vpravo vidíte obsah aktuálního seznamu stop. Sem také přetahujeme soubory k vypálení nebo synchronizaci s MP3 přehrávačem (viz dále).

Práce s albem. V okně knihovny médií vidíte jednotlivá alba. Můžete s nimi a jejich obsahem provádět různé operace.



1. Na vybrané album poklepejte myší.
2. V pravé části okna vidíte seznam skladeb, které album obsahuje. Poklepáním můžete libovolnou z nich přehrát.
3. Pokud klepnete na album (nebo na skladbu) pravým tlačítkem myši, objeví se nabídka operací, které můžete s objektem provést.
4. Můžete např. přidat album do seznamu stop nebo seznamu k vypálení, odstranit ho z knihovny médií nebo otevřít umístění souboru, tj. složku, ve které jsou soubory se skladbami fyzicky umístěny na disku počítače.

Vytvoření nového seznamu stop. Seznam stop je váš vlastní „playlist“, soupis skladeb. Na seznam stop si můžete „poskládat“ skladby podle svého uvážení. Seznam můžete přehrávat, kopírovat na přenosná média nebo z něho vytvořit vlastní audio CD disk.

1. Klepněte na tlačítko VYTVOŘIT SEZNAM STOP a zadejte jméno nového seznamu.
2. Jděte do alba (interpreta), z něhož chcete skladby zapsat do svého seznamu stop, a vybrané skladby označte (pokud jsou vedle sebe, orámuje je myší, pokud ne, držte klávesu **Ctrl**) a kleptejte na ně).

Všimněte si: Do seznamu stop můžete přidat nejen jednotlivé skladby, ale i celá alba.

3. Označené skladby uchopte a přeneste myší na název seznamu stop v levé části knihovny médií nebo klepněte na označené skladby pravým tlačítkem myši a vyberte, do kterého z existujících seznamů stop chcete skladby přidat (viz obrázek výše).
4. Body 2 a 3 opakujte s dalšími skladbami, ze kterých chcete jednotlivé skladby umístit do určitého seznamu stop.

