

Obsah

Úvodem	9
Komu je kniha určena	9
Kapitola 1	
První kroky v tvorbě miniaplikací	11
Co je to Postranní panel systému Windows a jak funguje	12
Co je potřeba vědět před programováním miniaplikací	16
Vaše první miniaplikace	18
Kapitola 2	
Stavíme základy miniaplikace	21
Základní struktura dokumentu jazyka HTML	21
Základní značky jazyka HTML	23
Formátování textu	23
Odstavce	25
Nadpisy	26
Odkazy	26
Obrázky	27
Tabulky	28
Seznamy	29
Vytváříme formuláře	30
Textová pole	31
Velká textová pole	32
Zaškrtačací pole s vícenásobným výběrem	33
Výběrová pole	34
Nabídky	34
Tlačítka	36
Skrytá pole	36
Uživatelský dotazník	37

Kapitola 3

Vytváříme vzhled miniaplikace **41**

První kroky s kaskádovými styly	43
Základní vlastnosti	45
Barva pozadí	45
Obrázek na pozadí	45
Opakování pozadí	46
Pozice pozadí	47
Definice pozice elementu	49
Vnitřní odsazení	50
Okraje	51
Práce s textem	53
Písmo textu	53
Velikost písma	54
Sklon písma	54
Tloušťka písma	54
Kapitálky	55
Dekorace textu	55
Zarovnání textu	55
Vzhled tlačítek a formulářových prvků	56

Kapitola 4

Přikazujeme miniaplikaci, co má dělat **59**

První kroky s JavaScriptem	60
Dočasné ukládání dat	61
Kdy a co má miniaplikace udělat	63
Využití objektů	64
Jak naučit miniaplikaci rozhodovat se	68
Opakované provádění příkazů	72
Učíme miniaplikaci vlastní funkce	74
Propojení miniaplikace se serverem	75
Zobrazení aktuálního času a data	80

Kapitola 5

XML – Práce s řídicím souborem miniaplikace **85**

Další parametry řídicího souboru	89
Značka pro cokoliv	89
Logo autora	89
Ikona miniaplikace	90
Příklad pokročilejšího řídicího souboru	91

Kapitola 6

Pokročilé programování miniaplikací **93**

Je naše miniaplikace začleněna v Postranním panelu?	93
Je miniaplikace vidět?	96
Dialog nastavení miniaplikace	97
Vyskakující okno miniaplikace	101
Efektivní změna velikosti miniaplikace za běhu	104
Zavíráme miniaplikaci	107
Na které straně obrazovky je Postranní panel?	107
Čteme z adresáře kontaktů	108
Zjišťujeme informace o počítači	111
Zjišťujeme informace o napájení	113
Informace o bezdrátové síti	116
K čemu jsou systémové proměnné a jak je využít	117
Název počítače	119
Souborový systém miniaplikací	119
Otevírání a ukládání souboru	119
Uložení textu do souboru	121
Výběr složky	123
Metoda execute	124
Vytvoření složky	124
Aktualizace pracovní plochy (desktopu)	125
Informace o disku	125
Vysypání koše	128
Pípnutí Windows	129
Přehrávání hudby	129
Čas Windows	130
Informace o miniaplikaci	131
Pokročilý adresář kontaktů	132

Kapitola 7

Dokončujeme miniaplikaci **141**

Jak publikovat miniaplikaci na webu Live.com	144
Registrace ke službám Live.com	144
Vložení vlastní miniaplikace do galerie Live.com	145

Kapitola 8

Miniaplikace v praxi	149
Digitální hodiny a datum	149
Jednoduchá kalkulačka	152
Internetový vyhledávač	157
Poznámkový blok	165
Spouštění aplikací	170
Vytížení PC	176
Klient pro Windows Live Messenger	183
Čtečka kanálů RSS	189
Bezdrátová WiFi síť	196
Analogové hodiny	198
Hra – Piškvorky	203
Měsíční kalendář	213
Čas ve světě	217

Kapitola 9

Doplňky k miniaplikacím a Postrannímu panelu	221
Tvorba miniaplikací bez programování	221
Tvorba miniaplikace pro vyhledávání pomocí Gadget Builderu	222
Úprava vzhledu Postranního panelu	225
Postranní panel pro Windows XP	228
Příprava vzhledu miniaplikace pomocí Adobe Dreamweaveru	231
Základní nastavení dokumentu	232
Práce s textem	236
Tabulky	237
Formuláře	238
Obrázky a vytváření obrazových map	240

Závěr	243
--------------	------------

Příloha 1

Nejdůležitější otázky a odpovědi	245
Co je to Postranní panel systému Windows?	245
V čem mám programovat miniaplikace?	245
Kam mám nahrávat své miniaplikace?	245
Jaké soubory jsou nutné pro chod miniaplikace?	245
Co musí obsahovat soubor gadget.xml?	245

Co musí obsahovat hlavní okno miniaplikace vytvářené pomocí HTML?	246
Jak v souboru HTML vytvořit odkaz na externí soubor s kódem v JavaScriptu?	246
Jaké jsou značky pro prvky formuláře?	247
Načtení souboru s nastavením	247
Uložení položky nastavení	247
Čtení položky z nastavení	248
Jak zajistit, aby hodnota přečtená z nastavení byla brána jako číslo?	248
Nastavení vyskakovacího (Flyout) okna	248

Příloha 2

Přehled značek a skriptů	249
Vytvoření tučného písma	249
Vytvoření kurzivového písma	249
Vytvoření podtržení	249
Vytvoření horizontální čáry	249
Definice písma (fontu)	250
Odstavce	250
Nadpisy	250
Odkazy	250
Obrázky	250
Tabulky	250
Bodové a číslované seznamy	251
Formuláře	251
Barva pozadí pomocí CSS	252
Obrázek pomocí CSS	252
Umístění prvku	253
Okraje	253
Jak vytvořit proměnnou v JavaScriptu	253
Vložení dat do proměnné	253
Otevření modifikovaného okna prohlížeče	253
Práce s datem a časem	254
Typy podmínek	254
Opakování příkazů	256
Předání dat serverovému skriptu pomocí AJAXu	256
Jak pracovat s oknem nastavení miniaplikace	257
Jak vytvořit vyskakovací okno	257
Práce s časovačem	257
Přístupování k adresáři kontaktů	257
Přístup k systémovým proměnným	258

Uložení řetězce do souboru	258
Dialog pro otevření a uložení souboru	258
Otevření adresy URL	259
Zjištění informací o pevném disku	259
Zjištění informací o bezdrátové síti	259
Zjištění informací o napájení počítače	259
Čtení informací o miniaplikaci	260
Rejstřík	261

Úvodem

Již dávno je pryč doba, kdy se pro každý, byť sebemenší, úkol počítače vytvářely celé aplikace. Běžní uživatelé počítačů nechtějí kvůli sledování času, psaní poznámek, kalendáři či adresáři kontaktů stahovat a instalovat celé programy. To si uvědomili i programátoři a začali nabízet speciální rozhraní, pod kterými je možné provozovat jednoduché a nenáročné drobné aplikace, známé jako miniaplikace. Taková rozhraní byla poskytována uživatelům od třetích stran. Windows oficiálně nepodporovaly žádný systém miniaplikací, které by jednak byly jednoduché pro vývoj a jednak snadno použitelné pro běžné uživatele.

Společnost Microsoft si nicméně dala se svým novým operačním systémem Windows Vista velký cíl, a to přizpůsobit svůj systém co nejvyššímu množství uživatelů. Proto bylo zapotřebí udělat prostředí snadněji ovladatelné, graficky příjemnější a elegantnější. S tím souviselo také vytvoření tzv. Postranního panelu systému Windows, ve světě známého jako Windows Sidebar. Operační systém Windows se tak konečně dočkal vlastního rozhraní pro drobné miniaplikace, kterých nyní na Internetu kolují tisíce. Chcete z jednoho místa sledovat vývoj akcií, novinky na svých oblíbených webech či počasí? To vše nyní lze s pomocí miniaplikací pro Postranní panel systému Windows.

Nyní před vámi leží kniha, která si dává za úkol naučit vás zajímavému, užitečnému a jistě i zábavnému vývoji miniaplikací. Nechte své návštěvníky sledovat novinky na vašem webu přes miniaplikaci, propagujte své projekty originálně pomocí hry, kalkulačky, hodin či kalendáře pro Postranní panel. Nemusíte přitom mít žádné předchozí zkušenosti s programováním, tato kniha vás provede vývojem každé miniaplikace krok za krokem, naučí vás používat programovací jazyky, které budete potřebovat, a také vám ukáže, jak využít všech programátorských funkcí a výhod Postranního panelu systému Windows.

Komu je kniha určena

Inu všem, kteří mají zájem oživit svůj operační systém. Vám, kteří si chcete zútlunít pracovní plochu tak, abyste měli vše potřebné při ruce, a zpříjemnit si pracovní prostředí v tom smyslu, že si sami dokážete vytvořit malé, užitečné aplikace.

Jediné, co k výkladu potřebujete, je mít na svém počítači nainstalovaný systém Microsoft Windows Vista a alespoň základní uživatelskou znalost tohoto systému.

Nemusíte se bát, vývoj miniaplikací je překvapivě snadný. Kromě toho vás tato kniha naučí základy jazyků HTML, CSS a JavaScriptu, které můžete využít nejen při programování miniaplikací pro Postranní panel systému Windows, ale také pro jiná rozhraní (např. iGoogle nebo widgety webového prohlížeče Opera). Dejte se do toho!