

## Kapitola 1 – Postavy



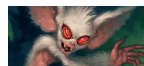
DYNAMICKÉ A NADSAZENÉ PÓZY  
PŘEDVÁDÍ: MARK McDONNELL

10



DYNAMICKÉ UMÍSTĚNÍ KAMERY A ORÁMOVÁNÍ  
PŘIPRAVIL: DAVID SMIT

14



MALOVÁNÍ PŘÍŠERKY Z DŽUNGLE  
PROVÁZÍ: MATT DIXON

24



MALBA UPÍRA  
PROVÁZÍ: RICHARD TILBURY

32



MALBA ZOMBIE  
PŘIPRAVIL: RICHARD TILBURY

40



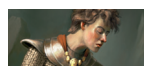
MARIŇÁCI Z BUDOUCNOSTI  
PROVÁZÍ: IGNACIO BAZÁN LAZCANO

48



KARIKATURY  
PROVÁZÍ: JASON SEILER

54



KRÁL ARTUŠ A EXCALIBUR  
PROVÁDÍ: SIMON DOMINIC

64

## Kapitola 2 – Science fiction



SCI-FI DOPRAVNÍ PROSTŘEDKY – VESMÍRNÉ LODĚ  
PŘEDVÁDÍ: CHEE MING WONG

72



SCI-FI DOPRAVNÍ PROSTŘEDKY – VELKÉ LODĚ  
PROVÁZÍ: CHEE MING WONG

82



SCI-FI DOPRAVNÍ PROSTŘEDKY – VESMÍRNÉ STANICE  
PROVÁZÍ: CHEE MING WONG

90



SCI-FI PROSTŘEDÍ – KOLONIZOVANÉ PLANETY  
PROVÁZÍ: CHEE MING WONG

98



SCI-FI PROSTŘEDÍ – VESMÍRNÁ BITVA  
PROVÁZÍ: CHEE MING WONG

106

## Kapitola 3 – Fantasy



STŘEDOVĚKÝ TRH  
PROVÁZÍ: IGNACIO BAZÁN LAZCANO

116



FANTASY MĚSTO NA PILOTÁCH  
PROVÁZÍ: JESSE VAN DIJK

124



STŘEDOVĚKÉ SLUMY  
PŘIPRAVIL: RICHARD TILBURY

132

## Kapitola 4 – Vozidla



NAVRHOVÁNÍ ZÁVODNÍHO VOZU  
PROVÁDÍ: DWAYNE VANCE

140



NÁVRH STAVEBNÍHO STROJE  
PŘIPRAVIL: HOI MUN THAM

152

## Kapitola 5 – Rychlomalba

164

OBYVATELÉ ONÉ OSPALÉ VESNIČKY  
NIKDY NEVIDĚLI PŘÍCHOD TĚ HRŮZY  
PŘEDVÁDÍ: NATHANIEL WEST



168

S PŘÍCHODEM NOCI TMA OŽILA  
PROVÁZÍ: EHSAN DABBAGHI



172

BLÍŽÍCÍ SE ROJ MĚL TĚMĚŘ BIBLICKÉ ROZMĚRY  
PŘEDVÁDÍ: JUSTIN ALBERS



176

TEN STROJ BYL JEJICH JEDINÝM PROSTŘEDKEM K ÚNIKU  
PROVÁZÍ: EMRAH ELMASLI



178

STRACH JE ZAPLAVIL, KDYŽ SI UVĚDOMILI, ŽE ZA CHVÍLI ZEMŘOU  
PROVÁZÍ: EMRAH ELMASLI



## Kapitola 6 – Vlastní štětce

182

VLASTNÍ ŠTĚTCE PRO MALOVÁNÍ LÁTEK A KRAJEK  
AUTOR: NYKOLAI ALEKSANDER



190

VLASTNÍ ŠTĚTCE PRO TEXTURY SKAL, KOVU A KAMĚNE  
PŘEDVÁDÍ: CARLOS CABRERA



194

VLASTNÍ ŠTĚTCE PRO STROMY, LISTY A VĚTVE  
PŘEDVÁDÍ: ROBERTO F. CASTRO



202

VLASTNÍ ŠTĚTCE PRO MALOVÁNÍ HOUFŮ  
AUTOR: RICHARD TILBURY



## Kapitola 7 – Malba na 3D základ

208

VYUŽITÍ PROGRAMU GOOGLE SKETCHUP  
JAKO ZÁKLADU PRO DIGITÁLNÍ MALBU  
PŘIPRAVIL: RICHARD TILBURY



212

SCI-FI ROBOT  
PŘEDVÁDÍ: CARLOS CABRERA



218

VOZOVNA  
UKAZUJE: IOAN DUMITRESCU



224

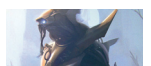
OPUŠTĚNÁ TOVÁRNA  
PŘEDVÁDÍ: SERG SOULEIMAN



## Kapitola 8 – Ucelené projekty

232

JAK VZNIKALA MALBA „TVORA“  
PŘEDVÁDÍ: JAMA JURABAEV



236

JAK VZNIKAL „SKLENÍK“  
UKAZUJE: KENICHIRO TOMIYASU



240

JAK VZNIKAL OBRAZ „PRACH“  
PŘEDVÁDÍ: CHASE STONE



246

JAK VZNIKALA MALBA „ARETHA FRANKLINOVÁ“  
PŘEDVÁDÍ: JASON SEILER



## Kapitola 9 – Galerie