

Virtuální počítače – základy

38 Jak připojit optickou mechaniku nebo ISO

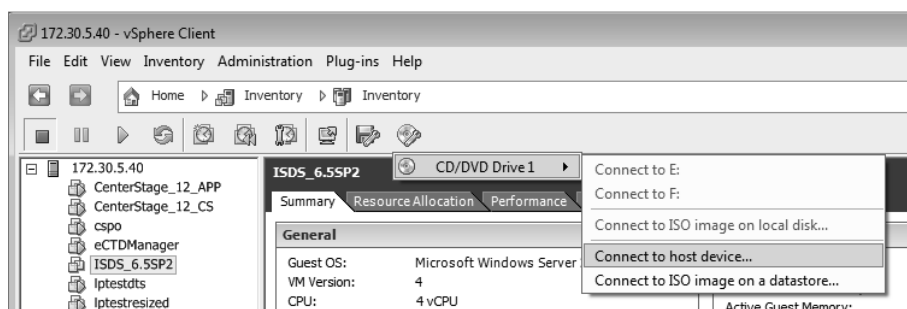


začátečník

Po vytvoření virtuálního stroje není k dispozici optická mechanika. Je potřeba ručně nastavit její použití. Můžete použít buď fyzickou mechaniku počítače, z kterého jste vSphere spustili (*klientský počítač*), nebo ISO obraz disku na tomto počítači.

Připojíte se následovně:

1. V seznamu virtuálních strojů vlevo si vyberte ten, u kterého chcete změnit jeho nastavení.
2. Na panelu nástrojů klepněte na tlačítko **Connect CD/DVD 1**.
3. Objeví se seznam optických mechanik na klientském počítači a možnost vybrat ISO obraz disku – viz obrázek 12.



Obrázek 12: Připojení klientské optické mechaniky

Výběrem některé optické mechaniky se tato připojí k virtuálnímu stroji.

Odpojit ji můžete klepnutím na tlačítko **Disconnect CD/DVD 1**, na které se původní tlačítko změnilo.

V případě, že chcete připojit ISO obraz, klepněte na třetí možnost v nabídce a vyberte potřebný soubor. Odpojení probíhá stejně jako v předchozím případě.

39 Jak připojit instalační zdroj



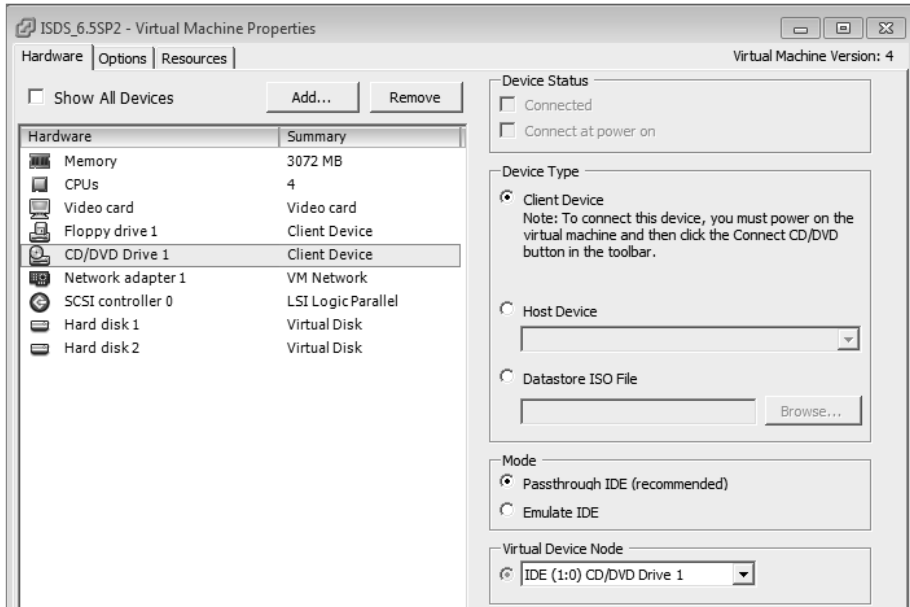
začátečník

Při instalaci nového softwaru nebo operačního systému potřebujete k virtuálnímu stroji připojit instalační zdroj, z kterého provedete samotnou instalaci.

Nastavíte to takto:

1. V seznamu virtuálních strojů vlevo vyberte, ke kterému stroji chcete připojit instalační zdroj.
2. Klepněte na položku **Edit virtual machine settings** na úvodní stránce popisu virtuálního stroje.

3. Zobrazí se okno vlastností virtuálního stroje, kde v záložce **Hardware** vyberte položku **CD/DVD Drive 1** – viz obrázek 13.



Obrázek 13: Vlastnosti virtuálního stroje – výběr CD/DVD jednotky

Na výběr je ze tří typů jednotek:

- **Client Device** – jednotka na klientském počítači – viz kapitolu 38.
- **Host Device** – jednotka hostitelského počítače (ESXi serveru). Zde dostanete na výběr ze všech jednotek serveru popsaných v adresáři `/dev`. Tuto možnost zvolte, máte-li fyzický přístup k hostitelskému serveru a jeho hardwaru.
- **Datastore ISO file** – výběr datového úložiště ISO souborů s obrazy instalačních médií. Toto datové úložiště se nachází na hostitelském serveru.

U *Host Device* a *Datastore ISO file* lze nastavit aktuální stav ve virtuálním stroji, a to v části **Device Status**.

Zde můžete vybrat z možností **Connected** a **Connect at power on**.

První možnost připojí jednotku k již spuštěnému virtuálnímu stroji. Druhá se využívá např. při instalacích operačních systémů, kdy je jednotka připojena při startu virtuálního stroje.

40 Jak změnit velikost paměti virtuálního stroje



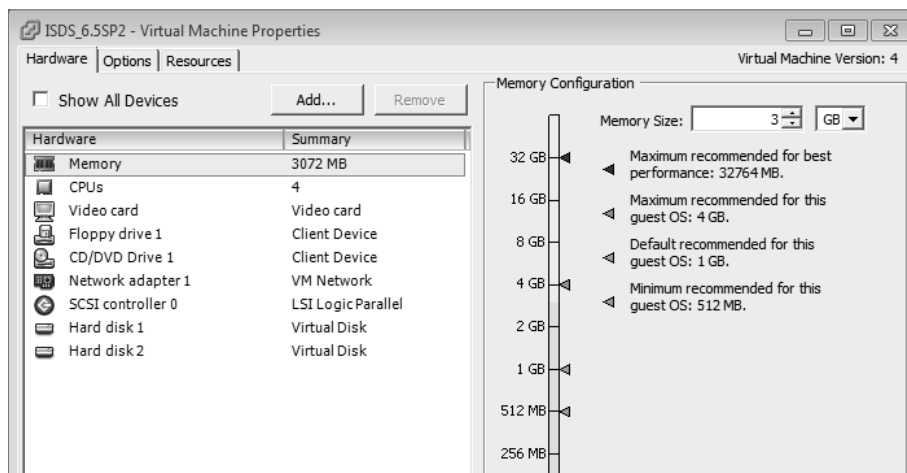
začátečník

Po instalaci operačního systému a programového vybavení můžete dojít k závěru, že u virtuálního stroje jste špatně nastavili velikost paměti RAM.

Buď může být zbytečně velká, což může v případě více virtuálních strojů na jednom hostitelském hardwaru znamenat omezení výkonu ostatních, nebo zase příliš malá a náš virtuální stroj „nestíhá“.

Nastavení provedte následovně:

1. Spusťte vSphere a v seznamu vlevo vyberte virtuální stroj, který chcete měnit.
2. Klepněte na **Edit virtual machine settings** na úvodní stránce popisu virtuálního stroje.
3. V záložce **Hardware** vyberte položku **Memory** – viz obrázek 14.
4. Posuvníkem vpravo vyberte velikost paměti, popř. napište požadovanou novou hodnotu do číselného pole vedle posuvníku.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.



Obrázek 14: Změna velikosti paměti virtuálního stroje



Poznámka: Změna velikosti paměti je možná pouze v případě, že je virtuální stroj zastavený. Pokud běží, změnu nelze provést a položky jsou „vyšeděné“ a neaktivní.

41 Jak změnit počet CPU virtuálního stroje

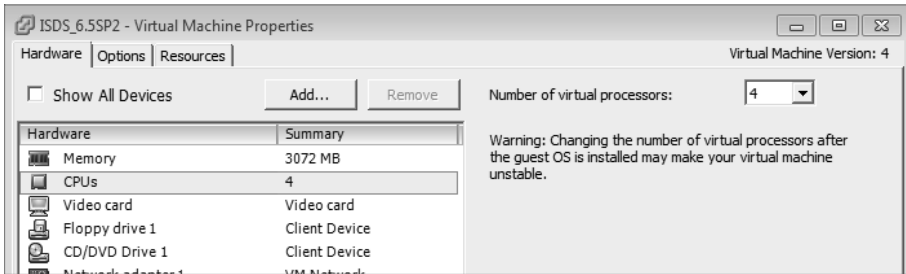


začátečník

Při vytváření virtuálního stroje se zobrazí dotaz na počet CPU, které budou využívány. Potřeby virtuálního stroje se ale mohou změnit, proto je dobré využít této možnosti.

Změnu provedete takto:

1. Spusťte vSphere a v seznamu vlevo vyberte virtuální stroj, jehož parametry budete měnit.
2. Klepněte na **Edit virtual machine settings** na úvodní stránce popisu virtuálního stroje.
3. V záložce **Hardware** vyberte položku **CPUs** – viz obrázek 8.
4. V rozevíracím seznamu vpravo vyberte počet CPU, který chcete momentálně využít. Na výběr máte 1, 2 či 4 CPU (u čtyřjádrového systému), maximálně pak 15.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.



Obrázek 15: Změna počtu CPU virtuálního počítače



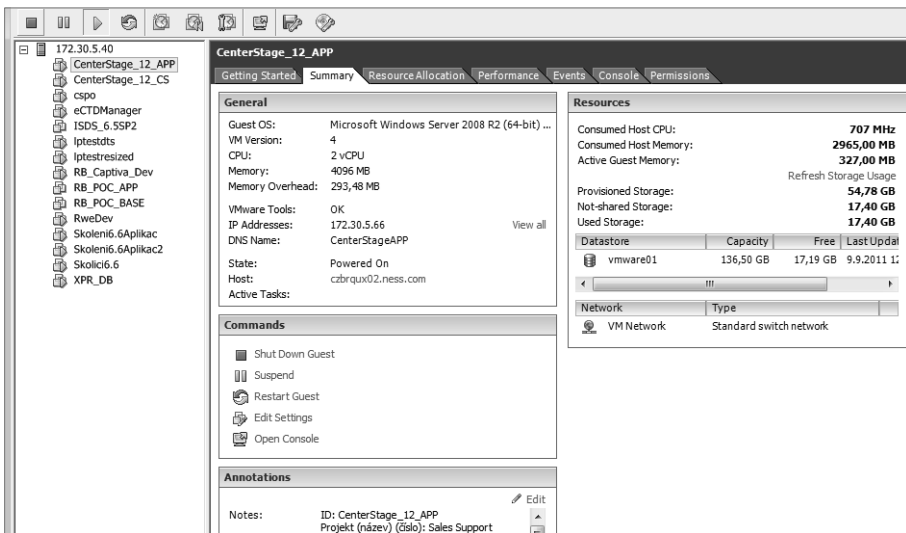
Poznámka: Změna počtu CPU je možná pouze při vypnutém virtuálním stroji. Pokud běží, změnu nelze provést a položky jsou „vyšeděné“ a neaktivní.

42 Kde zjistit souhrnné informace o virtuálním počítači



začátečník

Souhrnné informace k jednotlivým virtuálním počítačům lze zjistit v záložce **Summary** (kdy v levém podokně je vybrán příslušný virtuální počítač) – viz obrázek 16.



Obrázek 16: Záložka Summary pro zvolený virtuální počítač

Jak je vidět z obrázku, záložka je rozdělena do několika oblastí, které obsahují specifické informace či akce.

Oblast *General* – zde jsou zobrazeny hlavní informace o virtuálním počítači:

- Informace o hostovaném operačním systému (např. Windows, Linux apod.).
- Verze VM.
- Počet alokovaných CPU a paměti. Aktuální využití paměti.

- Informace o tom, zda byly nainstalovány VMware Tools.
- IP adresy a DNS jméno hostovaného systému.
- Aktuální status (zda je virtuální počítač zastaven či spuštěn).
- Jméno hostitele (včetně domény, je-li dostupná).

Oblast *Commands* – zde jsou zobrazeny dostupné příkazy pro zvolenou virtuálu:

- **Shut Down Guest** – zastaví virtuální počítač (pokud je zastavený, je zde tlačítko **Power On**).
- **Suspend** – pozastaví běžící virtuální počítač (u zastaveného se nevyskytuje).
- **Restart Guest** – restartuje zvolený virtuální počítač (u zastaveného se nevyskytuje).
- **Edit Settings** – změna nastavení virtuálního počítače.
- **Open Console** – otevře konzoli pro virtuální počítač ve vlastním okně (u zastaveného se volba nevyskytuje).

Oblast *Annotations* – zde jsou zobrazeny poznámky ke zvolenému virtuálnímu počítači.

Oblast *Resources* – zde jsou zobrazeny podrobnější informace o zdrojích dostupných pro virtuální počítač:

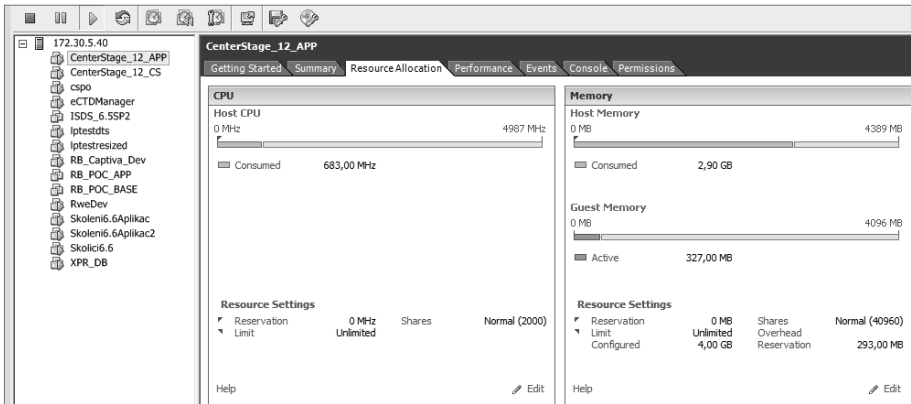
- *Consumed Host CPU* – aktuální využití CPU hostitele v MHz.
- *Consumed Host Memory* – využití paměti hostitele v MB.
- *Active Guest Memory* – paměť aktuálně využívaná běžícími procesy hostovaného operačního systému.
- *Provisioned Storage* – celková alokace datového úložiště (zpravidla v GB).
- *Not-shared Storage* – nesdílená (nevyužitelná jinými systémy) část datového úložiště. Zpravidla odpovídá použité kapacitě (tedy oblasti, kde je něco již nainstalováno).
- *Used Storage* – použitá kapacita datového úložiště.
- *Datastore* – podrobnosti o datovém úložišti (oblasti, kterou může virtuální počítač využívat pro své virtuální disky).
- *Network* – podrobnosti o virtuálním síťovém adaptéru.

43 Kde zjistit zdroje aktuálně využívané virtuálním počítačem



začátečník

Informace ke zdrojům aktuálně využívaným jednotlivými virtuálními počítači lze zjistit v záložce **Resource Allocation** (kdy v levém podokně je vybrán příslušný virtuální počítač) – viz obrázek 17.



Obrázek 17: Záložka Resource Allocation pro zvolený virtuální počítač

V části označené *CPU* je vidět procesorový čas aktuálně používaný virtuálním počítačem z celkového dostupného (což je součet frekvencí jednotlivých CPU). V klidovém stavu se pohybuje kolem 50 MHz.

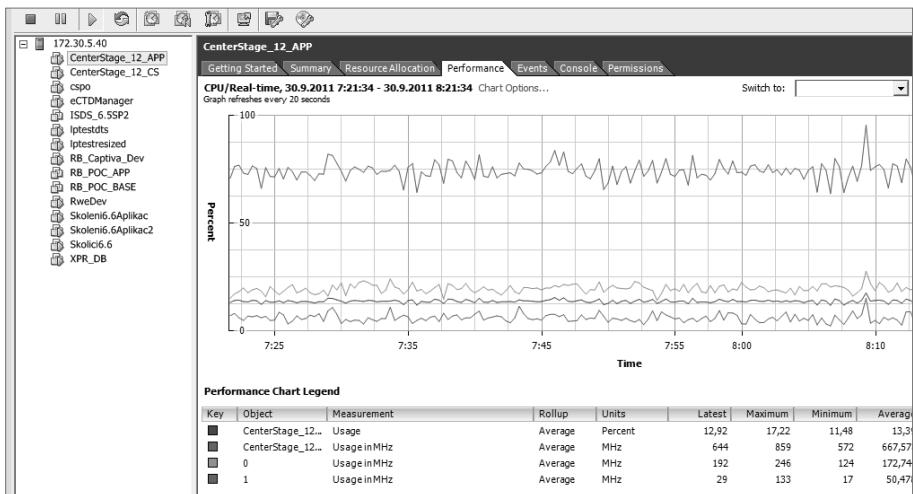
V části označené *Memory* je vidět paměť aktuálně využívaná virtuálním počítačem a celková dostupná paměť pro daný virtuální počítač.

Dále je zde vidět aktivní paměť v hostovaném systému, tedy taková paměť, kterou využívají aktuálně běžící procesy.

44 Jak zjistit celkové vytížení virtuálního počítače



Ke zjištění celkového vytížení virtuálního počítače slouží záložka **Performance** (kdy v levém podokně je vybrán příslušný virtuální počítač) – viz obrázek 18.



Obrázek 18: Záložka Performance pro zvolený virtuální počítač

Zde je možné pomocí rozevíracího seznamu nahoře napravo zobrazit graf pro CPU, disky, paměť, síť a systém.

Vybráním jedné z oblastí se graf překreslí podle požadovaných informací.

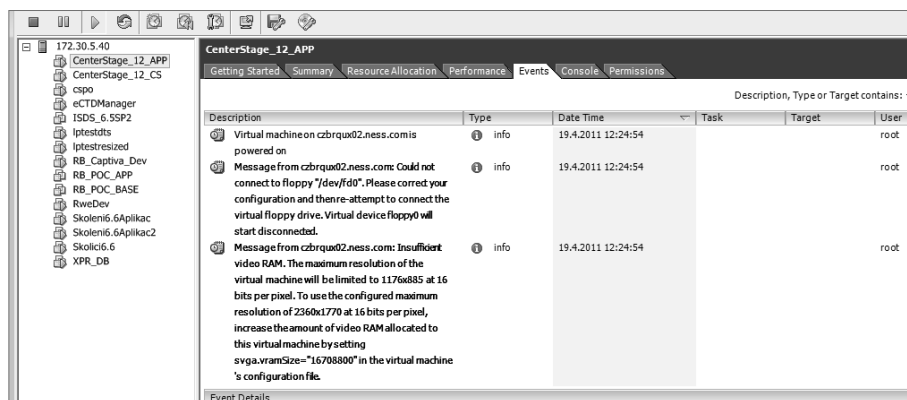
Dále si můžete aktuální graf vytisknout, aktualizovat (jinak aktualizace probíhá automaticky po 5 vteřinách), uložit nebo zobrazit v samostatném okně.

Lze také měnit nastavení grafů klepnutím na odkaz **Chart Options**, čímž se vyvolá možnost nastavení jednotlivých grafů.

45 Jak zjistit události na virtuálním počítači



Události, které se staly na virtuálním počítači, je možné zjistit v záložce **Events** (kdy v levém podokně je vybrán příslušný virtuální počítač) – viz obrázek 19.



Obrázek 19: Záložka Events pro zvolený virtuální počítač

Zde je možné vidět různé události, které se s virtuálním počítačem staly, jako je například spuštění či zastavování virtuálního počítače apod.

46 Jaká oprávnění jsou nutná pro vytvoření virtuálního počítače



Pro vytvoření virtuálního počítače jsou potřeba následující oprávnění:

- *Host.Local Operation.Create virtual machine*
- *Virtual machine.Inventory.Create*

47 Jak spustit dialogové okno pro editaci parametrů virtuálního počítače



V dialogovém okně *Virtual Machine Properties* můžete upravovat nastavení virtuálních počítačů a jejich hardwarových zařízení.

Postup:

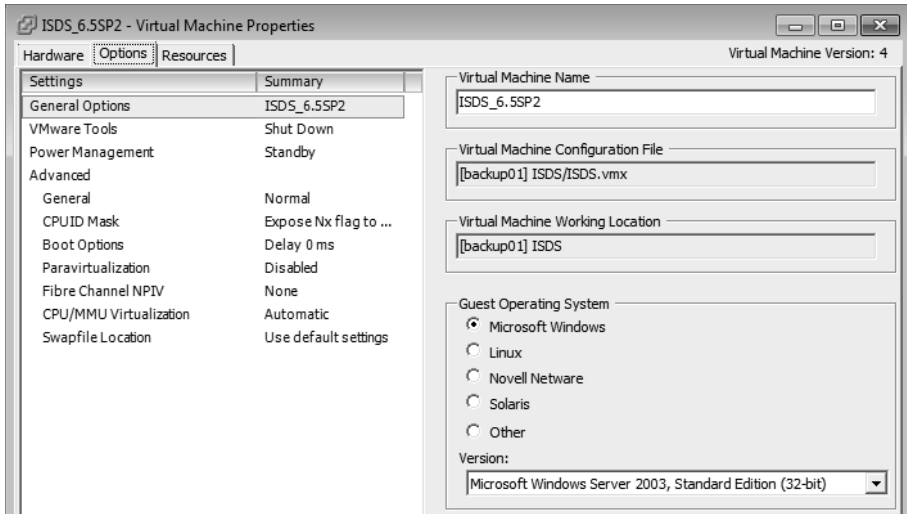
1. V inventáři vSphere zobrazte virtuální počítače.

2. Vyberte virtuální počítač, který chcete upravit, a použijte jeden ze způsobů pro vyvolání dialogového okna.

Vyvolání dialogového okna:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na virtuální počítač a vyberte možnost **Edit Settings**.
2. V horní nabídce vyberte **Inventory** → **Virtual Machine** → **Edit Settings**.
3. Klepněte na záložku **Summary** a následně na **Edit Settings**.

Některým z uvedených způsobů vyvoláte dialogové okno *Virtual Machine Properties* pro editaci nastavení zvoleného virtuálního počítače – viz obrázek 20.



Obrázek 20: Okno Virtual Machine Properties

48 Jak spustit průvodce přidáním hardwaru



začátečník

Průvodce přidáním nového hardwaru k virtuálnímu počítači se spouští z dialogového okna *Virtual Machine Properties*.

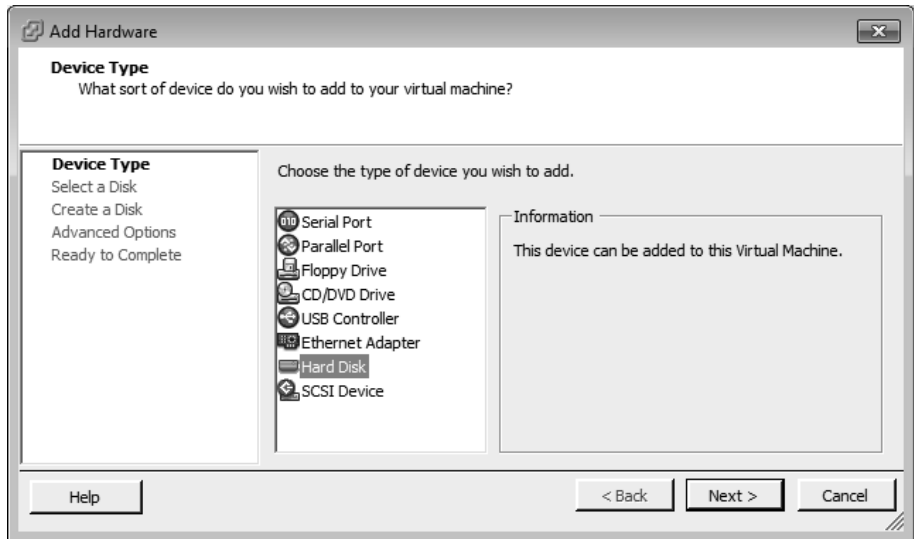


Poznámka: Virtuální počítače s verzí hardwaru nižší než 4 mohou běžet na hostitelích ESX/ESXi 4.x, ale mají omezený výkon a schopnosti. Pro možnost plného využití všech funkcí je potřeba provést upgrade.

Postup:

1. Spusťte dialogové okno *Virtual Machine Properties*.
2. Vyberte záložku **Hardware**.
3. Klepněte na tlačítko **Add**.

Tím se spustí průvodce přidáním hardwaru k virtuálnímu počítači – viz obrázek 21.



Obrázek 21: Okno průvodce přidáním hardwaru

49 Jak určit formát disku virtuálního počítače



začátečník

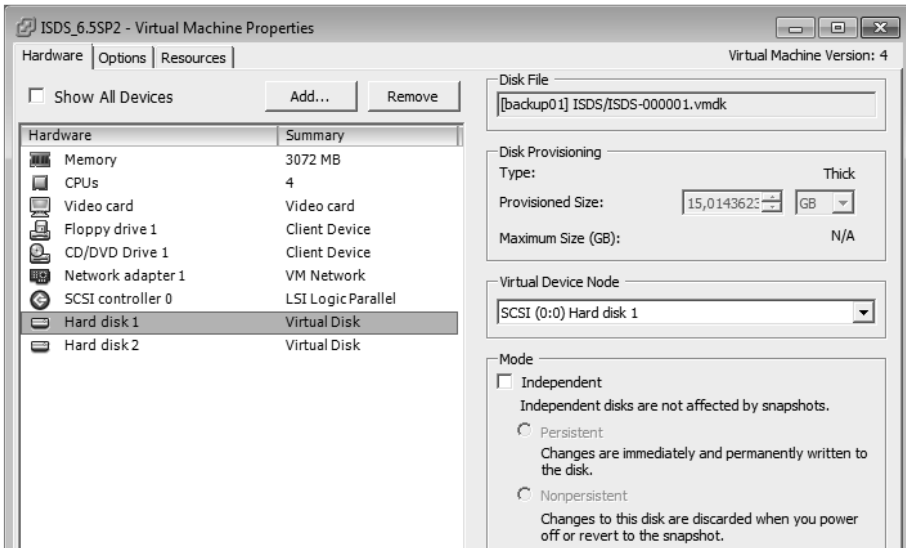
Pokud potřebujete určit, zda je virtuální disk ve formátu *thick*, nebo *thin*, použijte následující postup.



Poznámka: Je-li virtuální disk ve formátu *Thin*, je možné jej zvětšit až na jeho plnou velikost.

Postup:

1. V inventáři vSphere vyberte virtuální počítač.
2. Klepněte na **Edit Settings** pro zobrazení dialogového okna *Virtual Machine Properties*.
3. Klepněte na záložku **Hardware**.
4. V seznamu hardwaru označte požadovaný virtuální disk.
5. V části **Disk Provisioning** můžete vidět formát virtuálního disku – buď *Thin*, nebo *Thick* – viz obrázek 22.
6. Klepněte na tlačítko **OK**.



Obrázek 22: Zobrazení formátu virtuálního disku

50 Jak přidat pevné disky



začátečník

Průvodce přidáním hardwaru lze použít i pro přidání pevných disků. To lze provádět pouze při vypnutém virtuálním počítači.

Na ESX 4 a novějších hostitelských serverech můžete přiřazovat SCSI a IDE disky.

Požadovaná oprávnění:

- *Virtual machine.Configuration.Add or remove device*
- *Virtual machine.Configuration.Add new disk*
- *Virtual machine.Configuration.Add existing disk*
- *Virtual machine.Configuration.Raw device*

Postup:

1. V inventáři vSphere vyberte virtuální počítač.
2. Klepněte na **Edit Settings**.
3. V dialogovém okně *Virtual Machine Properties* zvolte záložku **Hardware** a klepněte na tlačítko **Add**.
4. Vyberte položku **Hard Disk** a klepněte na **Next**.
5. Zvolte typ úložiště pro disk virtuálního počítače.




Poznámka: Data virtuálního počítače můžete ukládat na novém virtuálním disku, na již existujícím virtuálním disku nebo namapovaném SAN LUN. Virtuální disky můžete přesunovat či kopírovat mezi různými hostiteli nebo v rámci jednoho hostitele.

6. Klepněte na **Next**.

7. Zvolte jednu z následujících možností – viz tabulku 3.

Tabulka 3: Možnosti vytvoření virtuálního disku

Možnost	Popis
Create a new virtual disk	<p>a. Zadejte požadovanou velikost disku.</p> <p>b. Určete, zda chcete využívat funkce podpory clusterů a Thin Provisioning.</p> <p>c. Vyberte umístění disku pomocí Store with the virtual machine nebo Specify a datastore.</p> <p>d. Vyberete-li možnost Specify a datastore, vyhledejte a označte požadované umístění.</p> <p> Poznámka: Standardně je nový disk uložen v tomtéž adresáři jako ostatní soubory virtuálního počítače.</p> <p>e. Klepněte na Next.</p>
Use an existing virtual disk	<p>a. Vyberte a označte cestu k diskovému souboru.</p> <p>b. Klepněte na Next.</p>
Use a mapped SAN LUN	<p>a. Vyberte LUN pro použití RAW disku a klepněte na Next.</p> <p>b. Vyberte datové úložiště a klepněte na Next.</p> <p>c. Zvolte mód kompatibility:</p> <p>Physical – dovoluje hostovanému operačnímu systému přímý přístup k hardwaru.</p> <p>Virtual – dovoluje virtuálnímu počítači používat snímky a další rozšířené funkce.</p> <p>d. Klepněte na Next.</p>

8. Z rozevřacího seznamu vyberte *Node* virtuálního zařízení.

Pod volbou *Virtual device node* můžete vybrat identifikátor SCSI zařízení, který chcete pro disk použít. Např. vyberete-li *SCSI 0:2*, hostovaný operační systém pozná disk jako ID 2 na kontroléru 0.

9. Klepněte na **Next**.

10. Zkontrolujte zadané parametry na přehledové stránce.

11. Klepněte na **Finish**.

51 Jak přidat DVD/CD-ROM mechaniku



začátečník

Průvodce přidáním hardwaru je možné použít také pro přidání DVD/CD-ROM mechaniky. Pro její přidání musí být virtuální počítač vypnutý.

Požadovaná oprávnění:

- *Configuration.Add or Remove Device*
- *Configuration.Set CD Media*

Postup:

1. V inventáři vSphere vyberte virtuální počítač.
2. Klepněte na **Edit Settings**.
3. V dialogovém okně *Virtual Machine Properties* zvolte záložku **Hardware** a klepněte na tlačítko **Add**.

4. Vyberte **DVD/CD-ROM Drive** a klepněte na **Next** – viz obrázek 23.
5. Vyberte možnost připojení – viz tabulku 4.
6. Klepněte na **Next**.
7. Podle předchozí volby udělejte jednu z následujících možností – viz tabulku:

Tabulka 4: Možnosti připojení DVD/CD-ROM mechaniky

Možnost	Popis
Use physical drive	<ul style="list-style-type: none"> ■ Zvolte buď client, nebo host pro umístění mechaniky. ■ Vyberete-li client, zvolte buď Pass through a označte zaškrtnávací políčko pro výhradní připojování k virtuálnímu počítači, nebo vyberte ATAPI emulation. ■ Vyberete-li host, zvolte z rozevřícího seznamu mechaniku. ■ Vyberete-li host a nechcete-li připojovat DVD/CD-ROM mechaniku při startu virtuálního počítače, zrušte označení volby Connect at power on.
Use ISO Image	<ul style="list-style-type: none"> ■ Zadejte cestu a název souboru ISO nebo klepněte na Browse pro nalezení souboru a ten označte. ■ Nechcete-li připojovat DVD/CD-ROM mechaniku při startu virtuálního počítače, zrušte označení volby Connect at power on.

8. Klepněte na **Next**.
9. Určete uzel (node) virtuálního zařízení pro použití virtuálním počítačem.
10. Klepněte na **Next**.
11. Zkontrolujte zadané parametry a klepněte na **Finish**.

Obrázek 23: Přidání CD/DVD mechaniky

52 Jak přidat disketovou mechaniku



začátečník

Průvodce přidáním hardwaru je také možné použít pro přidání disketové mechaniky. Pro jejich přidání musí být virtuální počítač vypnutý.

Požadovaná oprávnění:

- *Virtual machine.Configuration.Add or remove device*
- *Virtual machine.Integration.Configure floppy media*

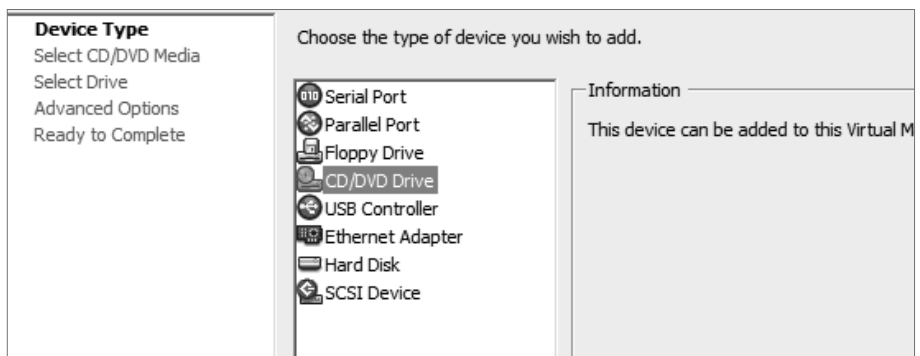
Procedure:

1. V inventáři vSphere vyberte virtuální počítač.
2. Klepněte na **Edit Settings**.
3. V dialogovém okně *Virtual Machine Properties* zvolte záložku **Hardware** a klepněte na tlačítko **Add**.
4. Vyberte **Floppy Drive** a klepněte na **Next**.
5. Vyberte typ disketového zařízení a způsob připojení – viz obrázek 24.
6. Klepněte na **Next**.
7. Podle předchozí volby použijte jednu z následujících možností – viz tabulku:

Tabulka 5: Možnosti připojení disketových mechanik

Možnost	Popis
Use a physical floppy drive	<ul style="list-style-type: none"> ■ Vyberte buď client, nebo host pro umístění mechaniky. ■ Vyberete-li host, v rozevíracím seznamu zvolte zařízení. ■ Vyberete-li host a nechcete-li připojovat disketovou mechaniku při startu virtuálního počítače, zrušte označení volby Connect at power on.
Use a floppy image	<ul style="list-style-type: none"> ■ Zadejte cestu a název souboru obrazu nebo klepněte na Browse pro nalezení souboru a ten označte. ■ Nechcete-li připojovat mechaniku při startu virtuálního počítače, zrušte označení volby Connect at power on.
Create a blank floppy image	<ul style="list-style-type: none"> ■ Klepněte na Browse, vyhledejte cestu pro umístění souboru a zadejte jeho název. ■ Nechcete-li připojovat mechaniku při startu virtuálního počítače, zrušte označení volby Connect at power on.

8. Klepněte na **Next**.
9. Zkontrolujte zadané parametry na přehledové stránce.
10. Klepněte na **Finish**.



Obrázek 24: Nastavení nové disketové jednotky

53 Jak přidat USB řadič



začátečník

Průvodce přidáním hardwaru je možné také použít pro přidání USB řadiče. Pro jeho přidání musí být virtuální počítač vypnutý.



Poznámka: Ačkoliv můžete přidat USB řadič do virtuálního počítače, samotné přidávání USB zařízení není podporováno.

Požadované oprávnění:

- *Virtual Machine.Configuration.Add or Remove Device*

Postup:

1. V inventáři vSphere vyberte virtuální počítač.
2. Klepněte na **Edit Settings**.
3. V dialogovém okně *Virtual Machine Properties* zvolte záložku **Hardware** a klepněte na tlačítko **Add**.
4. Vyberte **USB Controller** a klepněte na **Next**.
5. Zkontrolujte, zda jsou nastavení správná.
6. Klepněte na **Finish**.

54 Jak nastavit počet virtuálních procesorů



začátečník

Pro změnu počtu virtuálních procesorů virtuálního počítače využijte dialogové okno *Virtual Machine Properties*.

Požadované oprávnění:

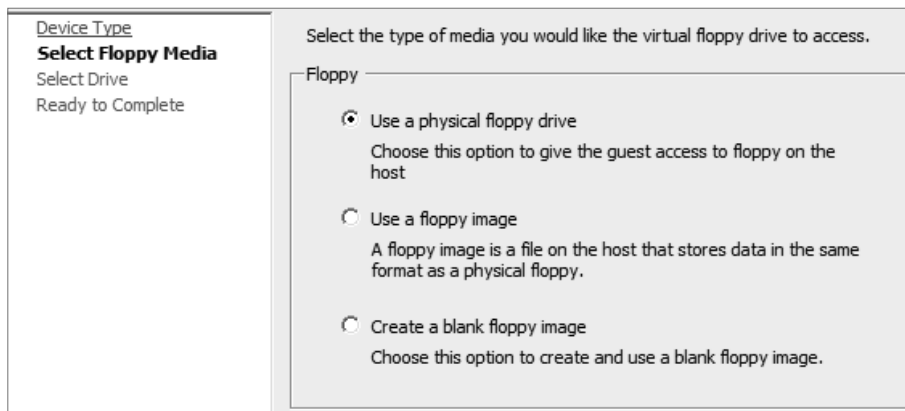
- *Virtual Machine.Configuration.Change CPU Count*



Poznámka: Je-li virtuální počítač v módu hot-add/remove, můžete měnit hodnoty hardwaru při spuštěném virtuálním počítači. Není-li mód hot-add/remove povolen, musí být virtuální počítač zastaven.

Postup:

1. V inventáři vSphere vyberte virtuální počítač.
2. Klepněte na **Edit Settings**.
3. V dialogovém okně *Virtual Machine Properties* zvolte záložku **Hardware**.
4. Označte **CPUs** – viz obrázek 25.
5. V rozevíracím seznamu vyberte počet virtuálních procesorů pro virtuální počítač.
6. Klepněte na **OK**.



Obrázek 25: Nastavení počtu virtuálních procesorů

55 Jak nastavit disketové jednotky



začátečník

Je možné nastavit až dvě disketové jednotky 1,44 MB. Můžete použít fyzická zařízení dostupná na hostitelském serveru, soubory obrazů disků nebo zařízení na klientovi.

Disketovou jednotku je však možné použít pouze jedním virtuálním počítačem v daný okamžik. Pokud současně spouštíte více virtuálních počítačů, můžete si vybrat, který z nich bude mít přístup k disketové jednotce.



Poznámka: Virtuální počítač může být během nastavování spuštěný. Pro zákaz či povolení přístupu k zařízením klienta klepněte na ikonu diskety v nástrojové liště vSphere klienta.

Požadovaná oprávnění:

- Pro změnu stavu zařízení – *Virtual Machine.Interaction.Configure floppy media*.
- Pro změnu typu zařízení – *Virtual Machine.Interaction.Device connection*.

Postup:

1. V inventáři vSphere vyberte virtuální počítač.
2. Klepněte na **Edit Settings**.
3. V dialogovém okně *Virtual Machine Properties* zvolte záložku **Hardware**.
4. Klepněte na **Floppy Drive**.
5. Je-li třeba, změňte nastavení **Device Status** – viz tabulku.

Nastavení stavu jednotky vyžaduje oprávnění – *Connection*. Tato skupina je zakázána, jestliže je zařízení nastaveno jako klientské.

Tabulka 6: Nastavení stavu disketové jednotky

Možnost	Popis
Connected	Připojí nebo odpojí virtuální disketovou jednotku, zatímco běží virtuální počítač.
Connect at power on	Zařízení je připojeno při startu virtuálního počítače. Toto nastavení je možné měnit, když je virtuální počítač zapnutý nebo i vypnutý.

6. Vyberte možnost **Device Type** – viz tabulku 14.

Tabulka 7: Možnosti Device Type

Možnost	Popis
Boot from this floppy drive	Zavést z této disketové jednotky.
Host Device	Vyberte zařízení z rozevíracího seznamu.
Use existing floppy image in datastore	Použije existující obraz diskety.
Create new floppy image	Vytvoří nový obraz diskety. Vyhledejte v datovém úložišti požadované umístění obrazu diskety a pojmenujte jej (má koncovku .FLP). Prázdný obraz diskety bude vytvořen, jakmile odsouhlasíte tuto operaci.

7. Klepněte na **OK**.

56 Jak zobrazit nastavení USB řadiče



začátečník

Nastavení USB řadiče není možné měnit, pouze jej můžete prohlížet.

Postup:

- Spusťte dialogové okno *Virtual Machine Properties*:
 - V inventáři vSphere vyberte virtuální počítač.
 - Klepněte na **Edit Settings**.
 - V dialogovém okně *Virtual Machine Properties* zvolte záložku **Hardware**.
- Klepněte na **USB Controller**.

V pravé části okna se zobrazí seznam virtuálních zařízení, dostupných v daný okamžik na hostitelském serveru.

57 Jak odebrat virtuální zařízení



začátečník

Některá z virtuálních zařízení je možné z virtuálního počítače odebrat, pokud je nepotřebujeme.

Co je možné odebrat:

- disketové jednotky,
- CD/DVD-ROM mechanicky,
- pevné disky,
- sériové porty,
- paralelní porty,
- síťové adaptéry,

Postup:

- V inventáři vSphere vyberte virtuální počítač.
- Klepněte na **Edit Settings**.
- V dialogovém okně *Virtual Machine Properties* zvolte záložku **Hardware**.

4. Klepněte na zařízení, které chcete odebrat.
5. Klepněte na tlačítko **Remove**.
6. Je-li třeba, vyberte **Removal option**, tedy možnost odebrání.
7. Klepněte na **OK**.

58 Jak přejmenovat virtuální počítač



začátečník

Název virtuálního počítače zobrazovaný ve vSphere můžete změnit velice snadno podle následujícího postupu.

Požadované oprávnění:

- *Virtual Machine.Configuration.Settings*

Postup:

1. V inventáři vSphere si označte virtuální počítač, který chcete přejmenovat.
2. Klepněte na něj pravým tlačítkem myši a z nabídky vyberte položku **Rename**.
3. Zadejte nový název a stiskněte **Enter**.

59 Jak registrovat virtuální počítač



začátečník

Stránka *Registration Information* se zobrazí pouze v případě, že vybraný hostovaný operační systém je Windows a také jste nezaškrtnuli volbu **Use Custom Sysprep Answer File** na stránce vlastností.



Poznámka: Nemáte-li volbu Management dostupnou v nabídce View, zřejmě používáte základní instalaci vSphere klienta, která to nepodporuje.

Postup:

1. V horní nabídce vSphere klienta klepněte na **View**.
2. Uvnitř rozklepněte položku **Management**.
3. Uvnitř vyberte **Customization Specification Manager**.
4. Následně klepněte na **New**.
5. Zadejte název vlastníka a organizace pro registraci této kopie operačního systému.
6. Klepněte na **Next**.

60 Jak určit název virtuálního počítače



začátečník

Na stránce *Customization Specifications Manager* můžete zadat název počítače pro identifikaci tohoto virtuálního počítače ve vaší síti.

Tato stránka se zobrazí pouze tehdy, je-li vybrán hostovaný operační systém Windows a také pokud jste nezaškrtnuli volbu **Use Custom Sysprep Answer File** na stránce vlastností. Je rovněž dostupná pro operační systém Linux.



Poznámka: Nemáte-li volbu Management dostupnou v nabídce View, zřejmě používáte základní instalaci vSphere klienta, která to nepodporuje.

Postup:

1. Vyberte jednu z následujících možností:
 - Enter a name** – pro přímé zadání názvu počítače.
 - Use the virtual machine name** – pro použití názvu virtuálního počítače.
 - Generate a name using the custom application configured with vCenter Server** – pro vygenerování názvu počítače pomocí aplikace nastavené ve vCenter serveru.
2. Na systémech Linux zadejte doménové jméno v poli **Domain Name**.
3. Klepněte na **Next**.

61 Jak určit licenční informace Windows



začátečník

Na stránce *License Windows* můžete určit i licenční informace pro hostovaný operační systém Windows.

Tato stránka se zobrazí pouze tehdy, je-li vybrán hostovaný operační systém Windows a také pokud jste nezaškrtnuli volbu **Use Custom Sysprep Answer File** na stránce vlastností.



Poznámka: Nemáte-li volbu Management dostupnou v nabídce View, zřejmě používáte základní instalaci vSphere klienta, která to nepodporuje.

Postup:

1. Pokud virtuální počítač vyžaduje licenční informace, zadejte produktové ID.
2. Označte políčko **Include Server License Information**, pokud chcete upravit hostovaný operační systém.
3. Zvolte buď **per seat**, nebo **per server**.
Vyberete-li **per server**, zadejte maximální počet připojení, podle licenčního modelu.
4. Klepněte na **Next**.

62 Jak nastavit heslo Windows administrátora



začátečník

Na stránce *Administrator Password* můžete určit i heslo administrátora Windows pro hostovaný operační systém Windows.

Tato stránka se zobrazí pouze tehdy, je-li vybrán hostovaný operační systém Windows a také pokud jste nezaškrtnuli volbu **Use Custom Sysprep Answer File** na stránce vlastností.



Poznámka: Nemáte-li volbu Management dostupnou v nabídce View, zřejmě používáte základní instalaci vSphere klienta, která to nepodporuje.

Postup:

1. Zadejte heslo administrátorského účtu a pak ještě jednou pro potvrzení.



Poznámka: Nezádáte-li jej, objeví se dialogové okno s varováním.

2. Pro automatické přihlášení administrátora označte zaškrťovací políčko a pomocí posuvníku zadejte počet přihlášení.
3. Klepněte na **Next**.

63 Jak nastavit časové pásmo pro hostované Windows



začátečník

Na stránce *Time Zone* můžete také nastavit časové pásmo hostovaného operačního systému, pokud se jedná o Windows.

Stránka *Time Zone* se zobrazí, pouze pokud jste nezaškrtnuli volbu **Use Custom Sysprep Answer File** na stránce vlastností.



Poznámka: Nemáte-li volbu *Management* dostupnou v nabídce *View*, zřejmě používáte základní instalaci vSphere klienta, která to nepodporuje.

Postup:

1. Z rozevřacího seznamu vyberte časové pásmo.
2. Klepněte na **Next**.

64 Jak nastavit časové pásmo pro hostovaný Linux



začátečník

Na stránce *Time Zone* můžete nastavit časové pásmo hostovaného operačního systému, pokud se jedná o Linux.

Stránka *Time Zone* se zobrazí, pouze pokud jste nezaškrtnuli volbu **Use Custom Sysprep Answer File** na stránce vlastností.



Poznámka: Nemáte-li volbu *Management* dostupnou v nabídce *View*, zřejmě používáte základní instalaci vSphere klienta, která to nepodporuje.

Postup:

1. V rozevřacím seznamu **Area** vyberte geografickou oblast, ve které se časové pásmo nachází.
2. V rozevřacím seznamu **Location** vyberte město nejbližší vámi požadovanému časovému pásmu.
3. V rozevřacím seznamu **Hardware Clock Set** vyberte zda má virtuální počítač používat hardwarové hodiny *UTC (Coordinated Universal Time)*, nebo místní čas.

65 Jak uložit specifikaci virtuálního počítače



začátečník

Provedené úpravy specifikace virtuálního počítače můžete uložit pro pozdější použití nebo v budoucnu vytvořit nové.

Postup:

1. Zaškrtněte políčko **Save this customization specification for later use**.
2. Zadejte jméno specifikace do pole **Name**.
3. Do pole **Description** napište popis specifikace.
4. Klepněte na **Next**.

Tím se specifikace uloží pro pozdější použití.