

Stručný obsah

Úvod	27
Základy	29
Algoritmy	59
Práce s kolekcemi	83
Regulární výrazy a práce s textem	117
Ovládací prvky	143
Datum a čas	195
Databáze	203
Práce se soubory	239
XML	257
Práce se sítí – System.Net	271
WinAPI	289
Práce s 2D grafikou	295
Procesy a podprocesy	333
System	343
Překlad a vývojové prostředí	359
Multimédia	369
Zabezpečení	381
Dynamické knihovny	389
Předdefinované dialogy	393
Tisk	399
Popis nástrojů z příloženého DVD	405
Rejstřík	405

Obsah

Úvod	27
Co v knize najdete	27
Poděkování	27
Základy	29
1 Jak na komentáře	29
2 Jak na dokumentační komentáře	29
3 Přehled značek XML dokumentace	29
4 Vykonání příkazu po splnění podmínky (neúplný příkaz if)	30
5 Vykonání příkazu i po nesplnění podmínky (úplný příkaz if)	31
6 Správné použití logických operátorů	31
7 Kladení několika podmínek (příkaz switch)	31
8 Omezení kladená na příkaz switch	32
9 Nejjednodušší výpis čísel pomocí cyklu for	32
10 Dynamické počítání iterační proměnné (cyklus for bez aktualizací části)	32
11 Využití možnosti neprovést cyklus ani jednou (cyklus while)	32
12 Možnost kontroly podmínky po vykonání příkazu (cyklus do-while)	33
13 Výpis všech prvků pole (cyklus foreach)	33
14 Nucené ukončení jednotlivého průchodu cyklem – příkaz continue	34
15 Násilné ukončení běhu cyklu – příkaz break	34
16 Přehled předdefinovaných datových typů	34
17 Balení a vybalování (boxing a unboxing)	35
18 Jak zjistit datový typ hodnoty uložené v proměnné typu object	35
19 Upozornění na zastaralou metodu	35
20 Metoda s proměnným počtem parametrů (klíčové slovo params)	36
21 Jak potlačit funkčnost metody rodičovské třídy ve třídě odvozené	36
22 Vyvoláváme výjimku	37
23 Vyvoláváme výjimku se specifickým hlášením	37
24 Jak zachytit výjimku	37
25 Zachytávání více druhů výjimek	38
26 Jak vyvolat výjimku u tichého přetečení (příkaz checked)	38
27 Provedení příkazu výjimka/nevýjimka (blok finally)	38
28 Jak získat chybovou zprávu vyvolané výjimky	39
29 Vykonání příkazu i po chybovém hlášení (return v bloku try)	39
30 Předávání parametrů odkazem (použití klíčového slova ref)	40
31 Předávání parametru bez přiřazení hodnoty (použití klíčového slova out)	40
32 Modifikátory určující přístup k položkám třídy	41
33 Deklarace konstruktoru	41
34 Kopírování tříd a struktur	42
35 Zjištění, zda je objekt referenční typ, nebo hodnotový typ	42
36 Rozdíly mezi třídou a strukturou	42
37 Jak rozdělit třídu na více částí (.NET 2.0)	43
38 Přístup ke třídě bez nové instance (využití statické třídy)	43
39 Definice rozhraní společného pro odvozené třídy (abstraktní třída)	44
40 Deklarace zapečetěné třídy	45
41 Deklarace výčtového typu	45

42	Vypsání jednotlivých položek výtčového typu	45
43	Vypsání jednotlivých položek výtčového typu 2	45
44	Jak vykonávat daný kód neustále dokola	46
45	Jak vykonávat daný kód neustále dokola bez zamrznutí	46
46	Jak nastavit proměnnou pouze pro čtení	47
47	Jak deklarovat vlastnost	47
48	Co jsou a k čemu slouží vlastnosti	47
49	Přetěžování operátorů	48
50	Co je a k čemu slouží indexer	49
51	Deklarace metody	49
52	Přetěžování metod	50
53	Modifikátory metod	50
54	Ukončení běhu metody s vrácením její návratové hodnoty (return)	51
55	Deklarace konstanty	51
56	Import jmenných prostorů (příkaz using)	51
57	Jak zjistit, zda nulovatelný datový typ obsahuje nějakou hodnotu	52
58	Podmíněný překlad kódu	52
59	Zjištění, zda aplikace běží v režimu ladění, či nikoli	52
60	Číslování řádků kódu při překladu (direktiva #line)	53
61	Ukrytí řádků kódu před debuggerem (direktiva #line hidden)	53
62	Výpis textu při překladu (direktiva #warning)	54
63	Výpis chybové hlášky při překladu (direktiva #error)	54
64	Rozdělování kódu na přehlednější oblasti (direktivy #region a #endregion)	54
65	Zjištění zbytku po dělení dvou čísel	55
66	Zjištění kompatibility objektu s daným typem (operátor is)	55
67	Přetypování objektu na daný typ (operátor as)	55
68	Zjištění, jak dopadlo vyhodnocení podmínky (operátor ?:)	56
69	Reprezentace typu pomocí třídy Type	56
70	Rozdíl ve využití prefixových a postfixových operátorů	57
Algoritmy		59
71	Zjištění, zda je číslo sudé	59
72	Zjištění, zda je číslo dělitelné jiným beze zbytku	59
73	Jak získat pole všech prvočísel v intervalu od 2 do N	59
74	Zjištění minimální a maximální hodnoty číselného typu	60
75	Vytvoření instance číselného datového typu z řetězce	60
76	Jak z řetězce získat číslo zapsané s oddělovačem tisíců	60
77	Jak zaokrouhlit číslo nahoru	60
78	Jak vypočítat sinus úhlu vyjádřeného ve stupních	61
79	Jak vypočítat kosinus úhlu vyjádřeného ve stupních	61
80	Jak vypočítat tangens úhlu vyjádřeného ve stupních	61
81	Zaokrouhlení čísla na několik desetinných míst	61
82	Získání absolutní hodnoty daného čísla	62
83	Výpočet n-té odmocniny daného čísla	62
84	Výpočet n-té mocniny daného čísla	62
85	Zaokrouhlení ceny na padesátihaléře	62
86	Výpočet logaritmu	63
87	Převod hodnoty úhlu ve stupních na radiány	63
88	Vygenerování pseudonáhodného čísla	63
89	Vygenerování řetězce z náhodných znaků abecedy	63
90	Vygenerování řetězce z náhodných písmen a číslic	64
91	Náhodné vygenerování řetězce z předdefinovaných znaků	64
92	Vygenerování série náhodných čísel	65

93	Vygenerování pseudonáhodného čísla typu double v intervalu 0–1	65
94	Ověření, zda jde o celé číslo	65
95	Jak získat desetinnou část čísla	66
96	Řešení kvadratické rovnice	66
97	Převedení časového údaje v sekundách na hodiny, minuty a sekundy	66
98	Nalezení nejmenšího čísla v nesetříděném poli	66
99	Jak nalézt nejčastěji se vyskytující číslo v poli	67
100	Nalezení největšího čísla v poli čísel	67
101	Zjištění souřadnic maxima kvadratické funkce	68
102	Jak v poli nalézt prvek a vrátit index jeho prvního či posledního výskytu	68
103	Jak vypočítat aritmetický průměr z hodnot uložených v poli	69
104	Jak vypočítat geometrický průměr z hodnot uložených v poli	69
105	Výpočet faktoriálu	69
106	Výpočet počtu variací n prvků k-té třídy bez opakování	70
107	Výpočet počtu kombinací z n prvků k-té třídy bez opakování	70
108	Výpočet počtu kombinací z n prvků k-té třídy s opakováním	70
109	Jak zjistit trojúhelníkovou nerovnost	70
110	Zjištění pohlaví z rodného čísla	71
111	Ověření validity rodného čísla	71
112	Ověření validity IČO	71
113	Výpočet poslední (kontrolní) číslice IČO	72
114	Převod čísla z decimální soustavy do binární	72
115	Převod čísla ze šestnáctkové soustavy	73
116	Převod čísla o základu menším než 10 na číslo typu int	73
117	Převod čísla typu int na číslo v rozmezí 2–16	73
118	Jak rozložit číslo na součin prvočísel	74
119	Seřazení řetězců od nejkratšího po nejdelší	74
120	Součet prvních n členů aritmetické posloupnosti	75
121	Součet prvních n členů geometrické posloupnosti	76
122	Zjištění, zda je posloupnost klesající, konstantní či rostoucí	76
123	Tvoří čísla uložená v poli aritmetickou posloupnost?	76
124	Tvoří čísla uložená v poli geometrickou posloupnost?	77
125	Vypsání všech čísel dělitelných daným číslem v určitém intervalu	77
126	Výpočet n-té číslice Fibonaccioho posloupnosti	78
127	Výpis písmen anglické abecedy	78
128	Jsou čísla v poli setříděna od největšího po nejmenší?	78
129	Jsou čísla v poli setříděna od nejmenšího po největší?	78
130	Jak setřídít čísla uložená v poli	79
131	Jak v setříděném poli vyhledat prvek	79
132	Převrácení pořadí znaků v řetězci	79
133	Jak vypočítat medián	80
134	Jak nalézt modus ve skupině čísel	80
135	Jak vypočítat průměrnou odchylku	80
136	Jak vypočítat rozptyl	81
137	Jak vypočítat směrodatnou odchylku	81
138	Jak spočítat řetězový index	81
139	Jak spočítat základní index	82
140	Jak spočítat tempo přírůstku	82
Práce s kolekcemi		83
141	Co je to pole a jak s ním pracovat	83
142	Vytvoření instance nového pole	83
143	Jak vytvořit pole z daných prvků	83

144	Zpřístupnění jednotlivých prvků pole	83
145	Jak zjistit počet prvků pole	84
146	Jak iterovat jednotlivé prvky jednorozměrného pole pomocí cyklu for	84
147	Jak iterovat jednotlivé prvky jednorozměrného pole pomocí příkazu foreach	84
148	Jak překopírovat pole do jiného, tak aby jeho prvky začínaly na konkrétním indexu	85
149	Jak nastavit všechny prvky pole na určitou hodnotu	85
150	Jsou všechny prvky v poli stejné?	85
151	Jak z pole vybrat prvek náhodným způsobem	86
152	Jak posunout prvky pole o určitý počet pozic (cyklický posun)	86
153	Jak zjistit, jakého datového typu jsou prvky v poli typu object	86
154	Jak vytvořit vícerozměrné pole a zjistit počet jeho prvků	87
155	Vypsání jednotlivých řetězců pole oddělených oddělovačem	87
156	Jak iterovat jednotlivé prvky dvojrozměrného pole	87
157	Jak získat počet všech prvků v poli	88
158	Jak v jednorozměrném poli vyhledat prvek pomocí algoritmu binárního vyhledávání (Binary Search)	88
159	Jak nastavit prvky pole ležící v určitém rozsahu na jejich implicitní hodnotu	88
160	Jak převrátit pořadí prvků v poli	89
161	Jak získat index prvního výskytu prvku v poli	89
162	Jak získat index posledního výskytu prvku v poli	89
163	Jak zjistit počet dimenzí pole	89
164	Jak překopírovat prvky pole, jež začínají na určitém indexu, do pole jiného	90
165	Jak překopírovat pole do jiného	90
166	Jak vytvořit mělkou kopii pole	90
167	Jak seřadit prvky pole	90
168	Jak seřadit pouze určitý úsek pole	91
169	Jak získat vrchní hranici pole	91
170	Jak náhodně promíchat prvky v poli	91
171	Jak procházet kolekci pomocí enumerátoru	92
172	Jak deklarovat zubaté pole	92
173	Co je to zásobník a jak s ním pracovat	93
174	Jak vytvořit zásobník z jiné kolekce	93
175	Jak do zásobníku vložit prvek	93
176	Jak ze zásobníku získat objekt	93
177	Zjištění, zdali zásobník obsahuje určitý objekt	93
178	Jak zjistit počet prvků zásobníku	94
179	Jak iterovat jednotlivé prvky zásobníků	94
180	Jak ze zásobníku získat objekt, aniž bychom ho odstranili	94
181	Ověření, zda nevybíráme z prázdného zásobníku	95
182	Jak odstranit všechny prvky zásobníku	95
183	Jak převrátit pořadí prvků v zásobníku	96
184	Jak iterovat jednotlivé prvky zásobníku	96
185	Co je to fronta a jak s ní pracovat	96
186	Jak vytvořit frontu z jiné kolekce	96
187	Jak do fronty vložit prvek	97
188	Jak prvek z fronty získat	97
189	Jak zjistit počet prvků fronty	97
190	Jak zjistit, zda fronta obsahuje konkrétní prvek	97
191	Jak odstranit všechny prvky z fronty	98
192	Jak snížit kapacitu fronty na aktuální počet prvků	98
193	Co je třída System.Collections.ArrayList a k čemu slouží	98
194	Jak vytvořit instanci třídy ArrayList z jiné kolekce	98
195	Přidání jiné kolekce	99
196	Jak z instance třídy ArrayList odstranit rozsah prvků	99
197	Jak do kolekce typu ArrayList přidat obsah jiné kolekce na zadanou pozici	99

198	Jak vytvořit kolekci typu ArrayList s předem daným počtem prvků	99
199	Jak do kolekce ArrayList přidat nový objekt	100
200	Jak odstranit prvek z kolekce ArrayList	100
201	Jak do kolekce ArrayList přidat prvek na určitou pozici	100
202	Jak v kolekci ArrayList nahradit určitý prvek	100
203	Jak převrátit pořadí prvků v kolekci typu ArrayList	101
204	Jak seřadit prvky kolekce typu ArrayList	102
205	Jak seřadit pouze určitou část kolekce typu ArrayList	102
206	Jak v kolekci ArrayList vyhledat prvek	102
207	Jak vyhledat prvek v určitém úseku kolekce ArrayList	103
208	Zjištění, zda je možné prvky v kolekci ArrayList seřadit	103
209	Jak převést prvky kolekce na pole určitého typu	103
210	Jak vytvořit kopii kolekce typu ArrayList pouze pro čtení	104
211	Jak vytvořit instanci třídy ArrayList obsahující určitý počet stejných prvků	104
212	Jak vytvořit instanci třídy ArrayList o stálé velikosti	104
213	Jak seřadit řetězce v kolekci ArrayList dle národních zvyklostí	105
214	Co je a k čemu slouží kolekce System.Collections.Hashtable	105
215	Jak vložit do hešové tabulky objekt s určitým klíčem	106
216	Jak zjistit délku kolekce Hashtable	106
217	Jak z kolekce Hashtable získat hodnotu určenou daným klíčem	106
218	Zjištění, zda hešová tabulka obsahuje určitý klíč	106
219	Zjištění, zda hešová tabulka obsahuje určitou hodnotu	107
220	Jak nahradit určitý prvek v hešové tabulce jiným	107
221	Jak iterovat jednotlivé prvky či klíče hešové tabulky	107
222	Co je a k čemu slouží třída System.Collections.SortedList	108
223	Jak do seznamu přidat prvek s daným klíčem	108
224	Ověření, zda kolekce již neobsahuje klíč, který do ní chceme vložit	108
225	Jak odstranit prvek z kolekce	108
226	Zjištění, zda kolekce typu SortedList obsahuje určitý klíč či určitou hodnotu	109
227	Jak z kolekce SortedList získat určitou hodnotu	109
228	Získání kolekce všech hodnot	109
229	Jak pozměnit hodnotu určitého prvku v kolekci typu SortedList	110
230	Jak získat jeden či všechny klíče kolekce typu SortedList	110
231	K čemu slouží bitové pole (System.Collections.BitArray)	110
232	Jaké existují argumenty konstruktoru třídy BitArray	111
233	Jak na bitový součin (AND)	111
234	Jak na exkluzivní nebo (XOR)	111
235	Jak na bitovou negaci (NOT)	112
236	Jak na bitové nebo (OR)	112
237	Jak nastavit všechny logické hodnoty kolekce typu BitArray na určitou hodnotu	112
238	K čemu se dají využít generické kolekce	112
239	Jak iterovat slovníkové kolekce	113
240	Vytvoření nové instance generické třídy	113
241	Jak vytvořit vlastní komparátor	113
242	Jak vytvořit vlastní enumerátor kolekce	114
	Regulární výrazy a práce s textem	117
243	Jak zjistit, zda řetězec začíná či končí určitým podřetězcem	117
244	Jak zjistit, zda jsou dva řetězce shodné	117
245	Jak zjistit, zda jsou dva řetězce shodné bez ohledu na velikost písmen	117
246	Zjištění indexu prvního výskytu podřetězce v řetězci	118
247	Jak zjistit index posledního výskytu podřetězce v řetězci	118
248	Převedení pole bajtů na řetězec a naopak	118

249	Jak vložit jeden řetězec do druhého	118
250	Jak z řetězce odstranit vybrané podřetězce	119
251	Vypsání textu po řádkách	119
252	Jak vypsát jednotlivá slova v řetězci	119
253	Jak zjistit počet slov a vět v řetězci	120
254	Zjistění, zda je řetězec celým číslem	120
255	Změna počátečních písmen ve větě na velká	121
256	Jak v řetězci napsat uvozovky	121
257	Nastavení velikosti písmen určitého řetězce	121
258	Jak zjistit délku řetězce	121
259	Jak doplnit řetězec zleva či zprava nějakým znakem	122
260	Jak umístit každou větu řetězce na samostatný řádek	122
261	Převod pole znaků na řetězec	122
262	Jak převést řetězec na pole znaků	123
263	Odstranění zdvojených mezer v řetězci	123
264	Ukončení vět v řetězci tečkami	123
265	Jak zjistit, zda je znak číslem	124
266	Jak zjistit, zda je znak velké, či malé písmeno	124
267	Jak v řetězci vyhledat slova napsaná velkými písmeny	124
268	Jak převést číslo na řetězec	125
269	Konverze řetězce na číslo	125
270	Vyjmutí podřetězce ze řetězce	125
271	Jak vybrat z řetězce podřetězec, který začíná určitým podřetězcem	126
272	Jak vybrat z daného řetězce řetězec, který končí určitým podřetězcem	126
273	Jak do řetězce přidat nový řádek	126
274	Jak rozdělit řetězec pomocí oddělovačů	127
275	Převedení znaku typu string na char	127
276	Odstranění části řetězce	127
277	Jak vypsát řetězec po jednotlivých znacích	128
278	Spojování řetězců	128
279	Procházení jednotlivých znaků řetězce	128
280	Odstranění zadaných znaků ze začátku či konce řetězce	129
281	Vyhledání řetězce podle regulárního výrazu	129
282	Vyhledání více podřetězců v řetězci	129
283	Jak zjistit, zda řetězec obsahuje podřetězec definovaný regulárním výrazem	130
284	Jak zjistit délku nalezeného podřetězce	130
285	Nastavení kritérií regulárních výrazů	131
286	Jak zjistit počet nalezených podřetězců	131
287	Odstranění nalezeného podřetězce ze řetězce	132
288	Jak ze zdrojového kódu vybrat poznámky (komentáře)	132
289	Jak zjistit index prvního výskytu hledaného řetězce	133
290	Jak v řetězci nahradit nalezené podřetězce	133
291	Jak nastavit vyhledávání podřetězců v řetězci od konce	134
292	Vyhledání IP adres v řetězci	134
293	Nalezení rodného čísla v řetězci	135
294	Vyhledání IP adres v řetězci a kontrola, zdali je IP validní	135
295	Jak očíslovat jednotlivé řádky v řetězci	136
296	Jak vyhledat v řetězci datum ve formátu dd.mm.rrrr	136
297	Jak vyhledat v řetězci čas ve formátu hh.mm.ss	137
298	Jak v řetězci vyhledat webovou adresu	137
299	Jak v řetězci vyhledat e-mailovou adresu	138
300	Jak v řetězci najít cestu k souboru či ke složce	138
301	Je zadána cesta k souboru, či ke složce?	138
302	Získání jednotlivých vět z řetězce	139

303	Jak získat z řetězce slova uzavřená do uvozovek	139
304	Jak v textu nalézt vzorec lineární rovnice ve tvaru $y = \pm ax \pm b$	140
305	Jak získat jednotlivé parametry lineární rovnice	140
306	Nalezení kvadratické rovnice ve tvaru $y = \pm ax^2 \pm bx \pm c$	141
307	Získání jednotlivých koeficientů kvadratické rovnice	141
308	Jak v řetězci najít jméno osoby	141
309	Jak získat stanovený počet podřetězců nalezených v řetězci	142
310	Zjištění počtu řádků v řetězci	142

Ovládací prvky

143

311	Jak otevřít nové okno	143
312	Nastavení či zjištění titulku formuláře	143
313	Nastavení rozměrů formuláře	143
314	Zjištění rozměrů formuláře	143
315	Jak skrýt nebo zobrazit okno	144
316	Jak skrýt zobrazení okna v hlavní liště	144
317	Jak nastavit pozici okna	144
318	Jak zjistit pozici formuláře na obrazovce	144
319	Zjištění, že se změnila pozice formuláře	144
320	Jak detekovat změnu rozměrů formuláře	145
321	Jak minimalizovat nebo maximalizovat okno	145
322	Zjištění, zda je okno minimalizováno, nebo maximalizováno	145
323	Nastavení průhlednosti okna	145
324	Nastavení barvy a stylu písma daného formuláře	145
325	Nastavení stylu písma daného formuláře	146
326	Nastavení průhledné klientské oblasti	146
327	Nastavení kurzoru, jež bude zobrazen nad oknem aplikace	147
328	Nastavení obrázku na pozadí okna	147
329	Jak zamezit proklikávání obrázku na pozadí okna	147
330	Způsoby umístění obrázku na pozadí	147
331	Jak znepřístupnit veškeré prvky na formuláři	148
332	Jak nastavit ikonu aplikace	148
333	Nastavení nejmenšího a největšího možného rozměru formuláře	148
334	Jak nastavit okno bez titulkové lišty	148
335	Nastavení okrajů formuláře	148
336	Jak z formuláře odstranit tlačítko pro minimalizování či maximalizování okna	149
337	Odstranění tlačítek lišty daného formuláře	149
338	Nastavení rozměrů okna při jeho maximalizování	149
339	Jak zobrazit okno vždy v popředí	149
340	Vycentrování formuláře	149
341	Jak nastavit počáteční umístění okna	150
342	Jak aktivovat okno	150
343	Jak zamezit úpravám rozměru formuláře	150
344	Zjištění, zda bylo na formulář klepnuto levým, či pravým tlačítkem myši	150
345	Zjištění, kterým tlačítkem bylo klepnuto mimo formulář	151
346	Zjištění souřadnic bodu ukazatele myši nad formulářem	151
347	Zjištění souřadnic ukazatele myši na obrazovce	151
348	Znemožnění uzavření okna	151
349	Zjištění důvodu uzavření okna	152
350	Uzavření okna	152
351	Zakreslení okna do obrázku	152
352	Zachycení stisknuté klávesy	153
353	Zjištění, zda je okno zobrazeno	153

354	Jak vytvořit vlastněné okno	153
355	Jak formulář vytvořit vlastněné okno	153
356	Jak získat výčet vlastněných oken daného formuláře	154
357	Jak na formulář přidat komponentu za běhu aplikace	154
358	Zjištění počtu komponent na formuláři	154
359	Odstranění komponenty z formuláře	154
360	Jak odstranit všechny komponenty z formuláře	154
361	Jak na dětské a hlavní okno v MDI	155
362	Zjištění, zda jde o dětské okno v MDI	155
363	Přístup ke kolekci dětských oken	156
364	Zjištění počtu dětských oken	156
365	Jak aktivovat dětské okno	156
366	Jak získat aktivní dětské okno	156
367	Uspořádání dětských oken	156
368	Několik způsobů uspořádání dětských oken	156
369	Tlačítko – jak na zarovnání textu	157
370	Tlačítko – jak na nastavení vizuálního stylu tlačítka	157
371	Zaškrťovací políčko – zjištění stavu zaškrtnutí	158
372	Zaškrťovací políčko – nastavení vzhledu tlačítka	158
373	Zaškrťovací políčko – nastavení stavu zaškrtnutí	158
374	Zaškrťovací políčko – trojhodnotová logika	158
375	Zaškrťovací seznam (CheckedListBox) – zjištění počtu zaškrtnutých políček	159
376	Zaškrťovací seznam – přidávání záznamů	159
377	Zaškrťovací seznam – odstranění záznamů	159
378	Zaškrťovací seznam – ověření existence prvku	159
379	Zaškrťovací seznam – získání či nastavení hodnoty zaškrtnuté položky	159
380	Zaškrťovací seznam – nastavení počtu vybíraných položek	160
381	Zaškrťovací seznam – přístup k označeným položkám	160
382	Zaškrťovací seznam – nastavení stavu zaškrtnutí políčka	160
383	Zaškrťovací seznam – zjištění stavu zaškrtnutí označeného záznamu	160
384	ComboBox – vložení nového záznamu	160
385	ComboBox – zjištění textu zvoleného záznamu	161
386	Kontextová nabídka – přiřazení ovladacímu prvku	161
387	Kontextová nabídka – práce s položkami	161
388	Kontextová nabídka – zobrazení nabídky	162
389	Kombo (ComboBox) – naplnění z položek výčtového typu	162
390	DataGridView – naplnění daty z tabulky	162
391	DataGridView – nastavení pouze pro čtení a zákaz výběru více hodnot	162
392	DataGridView – výpis názvů sloupců	163
393	DataGridView – nastavení způsobu výběru políček	163
394	DataGridView – označení všech záznamů	163
395	DataGridView – zrušení označení vybraných záznamů	163
396	DataGridView – třídění hodnot	164
397	DataGridView – přístup k jednotlivým hodnotám	164
398	DataGridView – zákaz kopírování do clipboardu	164
399	DataGridView – několik druhů kopírování do schránky	164
400	DataGridView – přidání sloupce obsahujícího zaškrťovací políčko	165
401	DataGridView – zjištění čísla prvního řádku prvního sloupce	165
402	DateTimePicker – nastavení data	166
403	DateTimePicker – nastavení vlastního formátu data	165
404	DomainUpDown – přesun na předchozí či další hodnotu	166
405	ErrorProvider – vyvolání chyby	166
406	ErrorProvider – odstranění varovných ikoněk	166
407	ErrorProvider – nastavení ikony	166

408	ErrorProvider – nastavení blikání varovné ikony	167
409	ErrorProvider – nastavení odsazení ikony	167
410	FlowLayoutPanel – nastavení uspořádání jednotlivých komponent	167
411	Vodorovný posuvník (HScrollBar) – zjištění pozice táhla	168
412	Vodorovný posuvník – zjištění pozice táhla v procentech	168
413	Vertikální posuvník (VScrollBar) – zjištění hodnoty táhla	168
414	Nápis (Label) – změna písma	168
415	Nápis (Label) – změna barvy písma	168
416	Seznam (ListBox) – přidání nové hodnoty	168
417	Seznam (ListBox) – odstranění všech záznamů	169
418	Seznam (ListBox) – zjištění textu označené položky	169
419	Seznam (ListBox) – zjištění počtu všech záznamů	169
420	Seznam (ListBox) – zjištění počtu označených záznamů	169
421	Seznam (ListView) – vkládání položek	169
422	Seznam (ListView) – nastavení barvy písma a barvy pozadí jednotlivých záznamů	169
423	Seznam (ListView) – jak urychlit vkládání položek	170
424	Seznam (ListView) – skok na poslední položku	170
425	Seznam (ListView) – povolení označení více položek	170
426	Seznam (ListView) – vložení záznamu na určitou pozici	170
427	Seznam (ListView) – odstranění posuvníků	171
428	Seznam (ListView) – uložení jednotlivých hodnot do pole typu string	171
429	Seznam (ListView) – procházení označených položek	171
430	Seznam (ListView) – odstranění všech položek	171
431	Seznam (ListView) – třídění řetězců	172
432	Pruh nabídky (MenuStrip) – přidání položky	172
433	Pruh nabídky (MenuStrip) – odstranění položky	172
434	Pruh nabídky (MenuStrip) – zjištění, zda je položka označena	172
435	Pruh nabídky (MenuStrip) – přiřazení obrázku položce	173
436	Pruh nabídky (MenuStrip) – nastavení stylu písma	173
437	Kalendář (MonthCalendar) – nastavení data	174
438	Kalendář (MonthCalendar) – zjištění vybraného data	174
439	Kalendář (MonthCalendar) – nastavení rozmezí dat	174
440	Kalendář (MonthCalendar) – nastavení tučně zvýrazněných dat	174
441	NotifyIcon – zobrazení bublinové nápovědy	174
442	Číselník (NumericUpDown) – zjištění hodnoty	175
443	Číselník (NumericUpDown) – nastavení minima a maxima	175
444	Číselník (NumericUpDown) – zobrazení čísla v šestnáctkové soustavě	175
445	Panel – pozadí v lineárně gradientním přechodu	175
446	Panel – překreslení obsahu do bitmapy	176
447	Panel – nastavení dokování	176
448	Panel – nastavení ukotvení	176
449	Obrázek (PictureBox) – načtení obrázku ze souboru či webové adresy	177
450	PictureBox – načtení obrázku ze souboru	177
451	PictureBox – přizpůsobení rozměrů rozměrům obrázku	177
452	PictureBox – zjištění barvy vybraného pixelu obrázku	177
453	Jak vytvořit indikátor postupu (ProgressBar)	178
454	Přepínač (RadioButton) – nastavení či zjištění stavu zaškrtnutí	178
455	RichTextBox – přiblížení obsahu	178
456	RichTextBox – zjištění počtu slov	178
457	RichTextBox – zjištění délky textu	179
458	RichTextBox – zjištění délky označeného textu	179
459	RichTextBox – nastavení maximální délky textu	179
460	RichTextBox – načtení obsahu ze souboru	179
461	RichTextBox – uložení obsahu do souboru	179

462	RichTextBox – nastavení barvy písma vybraného textu	179
463	RichTextBox – nastavení stylu a barvy písma	180
464	RichTextBox – nastavení barvy pozadí	180
465	RichTextBox – vložení textu ze schránky	180
466	RichTextBox – zkopírování textu do schránky	180
467	RichTextBox – vyjmutí textu a uložení do schránky	181
468	RichTextBox – získání označeného textu	181
469	RichTextBox – nastavení zarovnání	181
470	RichTextBox – získání řádků a zjištění jejich počtu	182
471	RichTextBox – vyhledání řetězce	182
472	RichTextBox – nastavení způsobu vyhledávání	182
473	RichTextBox – vyhledávání od konce	182
474	RichTextBox – vyhledání řetězců a jejich barevné označení	183
475	RichTextBox – barevné zvýraznění řetězců odpovídajících regulárnímu výrazu	183
476	RichTextBox – nastavení pozice kurzoru na určitou pozici	183
477	RichTextBox – nastavení pozice kurzoru na začátek aktuálního řádku	184
478	RichTextBox – nastavení pozice kurzoru na konec textu	184
479	RichTextBox – odrážky	184
480	RichTextBox – nastavení horního a dolního indexu	184
481	RichTextBox – zobrazení předchozího obsahu	185
482	TabControl – nastavení nadpisu záložek	185
483	Textové pole (TextBox) – zjištění textu	185
484	Textové pole (TextBox) – přečtení číselné hodnoty	185
485	Textové pole (TextBox) – text na více řádků	186
486	Textové pole (TextBox) – zjištění počtu řádků	186
487	Textové pole (TextBox) – maskování znaků	186
488	Textové pole (TextBox) – text pouze pro čtení	186
489	Textové pole (TextBox) – nastavení písma a jeho barvy	186
490	Textové pole (TextBox) – zjištění označeného textu	187
491	Textové pole (TextBox) – text pouze velkými či malými písmeny	187
492	Textové pole (TextBox) – otevření textového souboru	187
493	Textové pole (TextBox) – uložení obsahu textového souboru	188
494	Textové pole (TextBox) – nastavujeme zaměření	188
495	Jak vytvořit časovač (Timer)	188
496	Jak na bublinovou nápovědu (ToolTip)	189
497	Strom (TreeView) – překreslení obsahu do bitmapy	189
498	Strom (TreeView) – přidání nového uzlu	190
499	Strom (TreeView) – přístup k jednotlivým uzlům	190
500	Strom (TreeView) – odstraňování uzlů	190
501	Strom (TreeView) – získání kořenového uzlu	190
502	Strom (TreeView) – získání vybrané položky	190
503	Strom (TreeView) – rozbalení a sbalení položek	191
504	Strom (TreeView) – zjištění počtu uzlů	191
505	Webový prohlížeč (WebBrowser) – navigování na stránku	191
506	Webový prohlížeč (WebBrowser) – zjištění stavu načítání stránky	191
507	Webový prohlížeč (WebBrowser) – zjištění počtu stažených bajtů dané stránky	192
508	Webový prohlížeč (WebBrowser) – aktualizace	192
509	Webový prohlížeč (WebBrowser) – zastavení načítání stránky	192
510	Webový prohlížeč (WebBrowser) – tisk	192
511	Webový prohlížeč (WebBrowser) – zjištění, zda je prohlížeč zaneprázdněn	193
512	Webový prohlížeč (WebBrowser) – zjištění titulku a zdrojového kódu webové stránky	193
513	Webový prohlížeč (WebBrowser) – vlastnosti webové adresy	193

Datum a čas

195

514	Jak zjistit aktuální datum	195
515	Jak zjistit, zda je rok přestupný	195
516	Zjištění názvu dnešního dne	195
517	Jak zjistit, kolikátým dnem v roce je dnešek	195
518	Zjištění, kolik dní zbývá do konce roku	195
519	Jak zjistit počet dnů v určitém měsíci	196
520	Vytvoření data ze dne, měsíce a roku	196
521	Jak zjistit, které ze dvou dat je starší	196
522	Zjištění aktuálního času ve tvaru hh.mm.ss	197
523	Zjištění, kolik dní uplynulo mezi dvěma daty	197
524	Zjištění, kolik celých měsíců je mezi dvěma daty	197
525	Jak zjistit, jaký je aktuální rok, měsíc či den	198
526	Vypsání data podle nastavení dané kultury	198
527	Vytvoření instance struktury DateTime z rodného čísla	198
528	Zjištění průměrného věku určité skupiny	198
529	Setřídění pole kalendářních dat od nejstaršího po nejnovější	199
530	Spočtení věku osoby v letech na základě zadaného data	199
531	Jak zjistit, kolik dní víkendu leží mezi dvěma daty	199
532	Zjištění ročního období dle data	200
533	Nalezení nejstaršího data v poli	200
534	Nalezení nejnovějšího data v poli	200
535	Sečtení dvou časů	201
536	Odečtení dvou časů	201
537	Zjištění názvu časového pásma	201
538	Zjištění názvu posledního dne v měsíci	201
539	Zjištění data začátku letního času v daném časovém pásmu	202
540	Zjištění data začátku zimního času v daném časovém pásmu	202
541	Vytvoření řetězce data v určitém formátu	202

Databáze

203

542	Několik druhů poskytovatelů	203
543	Jak se připojit k databázi	203
544	Vytvoření připojovacího řetězce SqlConnection	203
545	Vytvoření připojovacího řetězce k databázi OLE DB	204
546	Jak ukončit připojení k databázi	204
547	Co umožňuje třída SqlConnection	205
548	Zjištění verze Microsoft SQL serveru	205
549	Zjištění stavu připojení k databázi	205
550	Jak vykonat určitý příkaz	206
551	Jak vytvořit snímač dat (třída *DataReader)	206
552	Jak získat název sloupce dle jeho pořadí v tabulce	207
553	Jak získat pořadí sloupce v tabulce dle jeho názvu	207
554	Procházení řádků tabulky pomocí třídy *DataReader	207
555	Čtení řádku pomocí třídy *DataReader	208
556	Jak získat hodnotu z konkrétního sloupce tabulky	208
557	Jaké metody nabízí třída *DataReader	208
558	Zjištění, zda je určitá položka v tabulce prázdná	209
559	Jak získat instanci třídy Type představující datový typ určitého sloupce tabulky	210
560	Zjištění, zda tabulka obsahuje alespoň jeden řádek	210
561	Jaké chování umožňuje třída *DataReader	210
562	Vytvoření datové tabulky z dat uložených v instanci třídy *DataReader	211

563	Čtení hodnot typu NULL	211
564	Jak uzavřít čtenáře dat (*DataReader) spolu s připojením	211
565	Zjištění, zda je *DataReader uzavřen	212
566	Detekování změny stavu připojení	212
567	Zachycení varovných zpráv MS SQL Serveru	212
568	Událost reagující na dokončení vykonávání příkazu SQL	213
569	Jak získat jedinou položku z výsledku dotazu	213
570	Převod výsledků dotazu do formátu XML	214
571	Nahrazení konkrétních položek dotazu parametry	214
572	Jak vrátit všechny změny provedené v instanci třídy DataSet	215
573	Jak potvrdit všechny změny provedené v instanci třídy DataSet	215
574	Jak získat tabulku obsahující změněné údaje	215
575	Implementace agregačních funkcí jazyka SQL	215
576	Zachytávání výjimek SQL Serveru	216
577	Jaké vlastnosti má výjimka typu SqlException	216
578	Hodnocení závažnosti chybových hlášení SQL Serveru	217
579	Použití třídy *DataAdapter k načtení dat z databáze do datové sady (DataSet)	217
580	Jak naplnit daty danou tabulku v datové sadě	217
581	Přístup k jednotlivým tabulkám třídy DataSet	218
582	Manipulace s jednotlivými tabulkami v instanci třídy DataSet	218
583	Přehled událostí třídy System.Data.DataTable	218
584	Jak do datové sady (DataSet) přidat tabulku	219
585	Jak z datové sady (DataSet) odebrat tabulku	219
586	Jak zapsat data uložená v instanci třídy DataSet do formátu XML	219
587	Jak naplnit DataSet daty z dokumentu XML	219
588	Jak získat formát XML dat uložených v datové sadě	219
589	Zjištění údajů o sloupcích tabulky	220
590	Přístup k hodnotě ležící na určitém řádku určitého sloupce tabulky	220
591	Přehled metod určených pro manipulaci s jednotlivými sloupci tabulky	220
592	Přehled metod určených pro manipulaci s jednotlivými řádky tabulky	221
593	Jak do tabulky vložit nový sloupec	222
594	Jak odstranit všechny údaje v tabulkách v datové sadě	222
595	Zjištění počtu sloupců a řádků v tabulce	222
596	Výpis názvů všech tabulek v instanci třídy DataSet	222
597	Výpis názvů jednotlivých sloupců tabulky	222
598	Jak získat kolekci relací tabulek uložených v datové sadě	223
599	Použití vypočtených hodnot ve sloupci	223
600	Jak do tabulky přidat nový řádek hodnot	223
601	Ověření, zda počet vkládaných hodnot nepřesahuje počet sloupců tabulky	224
602	Jak číst jednotlivé hodnoty řádků tabulky typu DataTable	224
603	Ověření, zda tabulka obsahuje určitý sloupec	225
604	Provedeme výběr v tabulce (metoda SELECT) a získáme pole	225
605	Jak z tabulky odstranit jeden či více řádků	225
606	Přidání nového řádku a kontrola shody datových typů vkládaných objektů s datovými typy sloupců	226
607	Vykonání transakce	226
608	Vytvoření datového pohledu (DataView)	227
609	Vyhledání konkrétního řádku v datovém pohledu	227
610	Iterace jednotlivých řádků v datovém pohledu	228
611	Vytvoření relace mezi tabulkami	228
612	Jak z objektu typu DataRelation zpětně získat řádky hlavní nebo podřízené tabulky	228
613	Jak z tabulky získat primární klíč nebo jak jej tabulce přiřadit	228
614	Jak na aritmetický průměr vybraných hodnot – funkce AVG	229
615	Nalezení nejmenšího čísla z vybraných hodnot – funkce MIN	229
616	Nalezení největšího čísla z vybraných hodnot – funkce MAX	229

617	Součet všech hodnot určitého sloupce – funkce SUM	229
618	Získání počtu záznamů v určitém sloupci – funkce COUNT	230
619	Zaokrouhlení čísla na určitý počet desetinných míst – funkce ROUND	230
620	Zaokrouhlení desetinného čísla – funkce FLOOR a CEILING	230
621	Převod písmen řetězce na malá – funkce LOWER	230
622	Převod písmen řetězce na velká – funkce UPPER	230
623	Výběr podřetězce – funkce SUBSTRING	231
624	Spojování více řetězců dohromady – funkce CONCAT	231
625	Generování náhodných čísel – funkce RAND	231
626	Konverze datových typů – funkce CAST	231
627	Výběr dat – příkaz SELECT	231
628	Výběr dat příkazem SELECT z více tabulek	232
629	Podmínky příkazu SELECT – klauzule WHERE	232
630	Řazení výsledků vybraných příkazem SELECT – klauzule ORDER BY	232
631	Použití agregačních funkcí (podmínka HAVING)	232
632	Řazení hodnot – operátor DESC	233
633	Určení maximálního počtu hodnot vrácený příkazem SELECT – příkaz LIMIT	233
634	Jak vytvořit tabulku – příkaz CREATE TABLE	233
635	Jak odstranit tabulku – příkaz DROP TABLE	234
636	Jak přidat sloupce do tabulky – příkaz ALTER TABLE ADD	234
637	Jak odstranit sloupce z tabulky – příkaz ALTER TABLE DROP	234
638	Úprava hodnot tabulky – příkaz UPDATE	234
639	Jak vložit hodnoty do tabulky – příkaz INSERT	235
640	Smazání hodnot z tabulky – příkaz DELETE	235
641	Množinové sloučení tabulek – příkaz UNION	235
642	Množinový průnik tabulek – příkaz INTERSECT	235
643	Množinový rozdíl – příkaz MINUS	236
644	Vytvoření pohledu na data tabulky – příkaz CREATE VIEW	236
645	Odstranění pohledu – příkaz DROP VIEW	236
646	Spojení více podmínek – funkce IN	236
647	Výběr hodnot z určitého rozsahu – podmínka BETWEEN	237
648	Výběr prvních n řádků – operátor TOP	237
649	Výběr řetězců dle určitého vzoru – operátor LIKE	237
650	Přehled zástupných znaků operátoru LIKE	237
651	Jak zapsat konjunktci – operátor AND	238
652	Jak zapsat disjunktci – operátor OR	238
653	Jak zapsat negaci – operátor NOT	238

Práce se soubory

654	Jak přečíst soubor třídou StreamReader	239
655	Jak zapsat text do souboru	239
656	Jak zapsat text do souboru s určitým kódováním	240
657	Získání názvu kódování a čísla kódové stránky textového souboru	240
658	Jak zapsat text po řádcích do souboru metodou WriteLine	240
659	Jak zapsat pole bytů do souboru třídou FileStream	241
660	Jak přečíst pole bajtů třídou FileStream	241
661	Přidání textu do již existujícího textového souboru	241
662	Vytvoření nového souboru	242
663	Zkopírování souboru	242
664	Smazání souboru	242
665	Zjištění existence souboru	242
666	Vypsání atributů souboru	242
667	Nastavení atributů souboru	243

239

668	Jak skrýt soubor	243
669	Jak rozdělit soubor na více částí	243
670	Jak sloučit více částí souboru v jeden	244
671	Zjištění času vytvoření, otevření a posledního zápisu do souboru	244
672	Přesunutí souboru z jedné složky do druhé	245
673	Přečtení všech bajtů souboru	245
674	Jak nastavit datum vytvoření souboru	245
675	Jak nastavit čas posledního přístupu k souboru	245
676	Jak zapsat pole bajtů do souboru	246
677	Zjištění velikosti souboru v bajtech	246
678	Zjištění přípony souboru	246
679	Jak vytvořit novou složku	246
680	Jak smazat složku	246
681	Jak skrýt složku	247
682	Jak zjistit, zda určitá složka existuje	247
683	Jak zjistit čas vytvoření složky	247
684	Získání výčtu podsložek určité složky	247
685	Jak vyhledat všechny podsložky určité složky dle zadaného názvu	247
686	Zjištění velikosti složky	248
687	Jak získat výčet souborů ve složce	249
688	Jak zjistit úplnou cestu k aplikaci	249
689	Jak zjistit počet souborů ve složce a podsložkách	249
690	Zjištění data vytvoření, posledního přístupu a posledního zápisu do složky	250
691	Jak přesunout složku	250
692	Výpis kořenového adresáře	250
693	Jak nastavit datum vytvoření složky	250
694	Jak nastavit datum posledního přístupu k určité složce	251
695	Jak nastavit datum posledního zápisu do složky	251
696	Jak vygenerovat náhodný název souboru	251
697	Jak změnit příponu souboru	251
698	Je název souboru validní?	252
699	Jak zjistit, zda je cesta absolutní, či relativní	252
700	Jak získat jméno souboru či jeho příponu z absolutní cesty	253
701	Jak získat název složky z cesty k souboru	253
702	Kontrolování změn souborovém systému	253
703	Jak vymezení sledování pro konkrétní změny v adresáři	254
704	Jak serializovat třídu	255
705	Jak deserializovat třídu	255

XML

706	Co umí třída XmlDocument	257
707	Jak načíst dokument XML	257
708	Jak uložit dokument XML	257
709	Výpis kořenového elementu dokumentu XML	257
710	Čtení dokumentu XML pomocí třídy XmlTextReader	258
711	Jaké existují typy elementů	259
712	Jak vytvořit dokument XML	259
713	Jak na odsazování v dokumentu XML	260
714	Jak zapsat řetězec do uzlu	260
715	Jak přečíst hodnotu uzlu	260
716	Jak do dokumentu XML přidat nový uzel	261
717	Jak do dokumentu XML vložit nový komentář	261
718	Získání uzlu na základě výrazu XPath	262

257

719	Získání kořenového uzlu	262
720	Rekurzivní procházení uzlů dokumentu XML	262
721	Jak přečíst hodnotu atributu	263
722	Jak do elementu přidat atribut	263
723	Úprava hodnoty atributu elementu	263
724	Jak z elementu odstranit atribut	264
725	Jak na serializaci objektu	264
726	Jak na deserializaci objektu	264
727	Jak uložit binární soubor do dokumentu XML	265
728	Jak načíst binární soubor z dokumentu XML	265
729	Jak zapsat schéma XML popisující strukturu dokumentu XML	265
730	Validace dokumentu XML	266
731	Validace dokumentu XML dle XSD-schématu	266
732	Transformace z XML do HTML	267
733	Jak na výběr elementů	268
734	Výběr všech elementů určitého názvu	268
735	Výběr všech elementů libovolného názvu	268
736	Přístup k jednotlivým atributům	269
737	Kombinování více výrazů	269
738	Výběr uzlů, které mají určitý počet poduzlů – funkce count()	269
739	Výběr rodičovských uzlů určitého uzlu	269
740	Jak zadávat podmínky	270
741	Jaké funkce nabízí XPath	270

Práce se sítí – System.Net

271

742	Události reagující na změnu dostupnosti a IP adresy sítě počítače	271
743	Jak zaslat textovou zprávu prostřednictvím protokolu UDP	271
744	Jak naslouchat příchozím textovým zprávám pomocí protokolu UDP	272
745	Jak přijmout zprávy pouze z konkrétní IP adresy	272
746	Jak přijmout zprávy z několika konkrétních IP adres	272
747	Ověření validity IP adresy	273
748	Identifikace chyby pomocí chybových zpráv WinSock	273
749	Poslání souboru pomocí protokolu UDP	274
750	Jak přijmout soubor protokolem UDP	274
751	Zjištění velikosti přijatých nebo odeslaných dat	275
752	Jak zaslat textovou zprávu prostřednictvím TCP-spojení	275
753	Jak přijmout textové zprávy pomocí protokolu TCP	276
754	Posílání souboru pomocí protokolu TCP	276
755	Tři způsoby k uzavírání socketových spojení	276
756	Jak poslat e-mailovou zprávu pomocí třídy SmtplibClient	277
757	Poslání několika e-mailových zpráv	277
758	Jak poslat e-mailovou zprávu s přílohou	278
759	Zakódování textu do URL	278
760	Zaslání dotazu ping na vzdálený počítač	278
761	Nastavení priority e-mailových zpráv	279
762	Jak poslat e-mailovou zprávu asynchronně	279
763	Jak zaslat ping dotaz na vzdálený počítač	280
764	Zjištění hostitelského jména pomocí IP adresy	280
765	Zjištění hostitelské IP adresy	280
766	Zjištění názvu lokálního počítače	281
767	Zjištění IP adresy lokálního počítače	281
768	Stážení souboru pomocí třídy WebClient	281
769	Stahování souboru jako pole bajtů	281

770	Zjištění velikost staženého souboru	281
771	Jak stáhnout soubor a vrátit jeho obsah jako pole bajtů	282
772	Jak stahovat data asynchronně třídou WebClient	282
773	Událost reagující na dokončení stahování	282
774	Jak průběžně zjišťovat velikost stáhnutých dat	283
775	Průběžně zjišťujeme rychlost stahování	284
776	Jak přerušit probíhající asynchronní stahování	284
777	Zjištění velikosti souboru, který je umístěn na webu	285
778	Zjištění typu souboru umístěného na webu	285
779	Stahujeme zdrojový kód stránky pomocí datového proudu	285
780	Jak stáhnout soubor pomocí datového proudu	286
781	Zjišťujeme, zda odpověď serveru byla z cache	286
782	Zjišťujeme datum poslední úpravy webové stránky	286
783	Získání názvu serveru	287
784	Přistupujeme k internetovým zdrojům přes proxy-server	287
785	Jak vypsat všechna TCP spojení	288

WinAPI

289

786	Získání pozice kurzoru na obrazovce	289
787	Jak nastavit pozici kurzoru na obrazovce	289
788	Jak minimalizovat okno	289
789	Jak maximalizovat okno	289
790	Číselné argumenty metody ShowWindow	290
791	Jak získat identifikační čísla (handle) aktivního okna	291
792	Prohození funkce levého tlačítka myši za pravé	291
793	Jak nakreslit bod v okně aplikace	291
794	Jak získat barvu určitého bodu okna	292
795	Jak aktivovat okno	292
796	Jak kreslit na obrazovku	292

Práce s 2D grafikou

295

797	Zjištění rozměrů obrazovky	295
798	Vytvoření pera	295
799	Jak nastavit zakončení stopy pera	295
800	Jak nastavit šířku pera	296
801	Jak vytvořit štetec	296
802	Jak nastavit styl čáry pera	296
803	Změna barvy pera	297
804	Vytvoření barvy z jednotlivých složek	297
805	Jak z barvy získat její jednotlivé složky	297
806	Jak vytvořit barvu z názvu barvy	298
807	Nastavení průhlednosti barvy	298
808	Jak vykreslit výseč kruhu	298
809	Jak nakreslit Bézierovu křivku	299
810	Jak nakreslit složitější Bézierovu křivku	299
811	Jak nakreslit křivku	300
812	Jak vykreslit ikonu	300
813	Jak nakreslit elipsu	301
814	Jak nakreslit obrázek	301
815	Jak vykreslit obrázek ve změněné velikosti	301
816	Jak vykreslit obrázek ve změněné velikosti a přitom zachovat poměr stran	302
817	Jak nakreslit vyplněnou výseč kruhu	302
818	Jak nakreslit čáru	302

819	Jak nakreslit lomenou čáru	303
820	Jak vykreslit řetězec	303
821	Jak vykreslit řetězec svisle	303
822	Získání názvu a velikosti písma	304
823	Jak nastavit zarovnání řetězce	304
824	Nastavení kvality vykreslování písma	304
825	Šest druhů kvality vykreslování písma	305
826	Jak nastavit jeden nebo více stylů písma	305
827	Jak kreslit objekty s přechodem barev	305
828	Jak vytvořit štětec obsahující texturu	306
829	Způsoby opakování obrázků ve třídě TextureBrush	306
830	Jak nastavit kvalitu vyhlazování vykreslovaných objektů	307
831	Jak nakreslit polygon vyplněný určitou barvou	307
832	Jak vytvořit kruhový graf	307
833	Jak vytvořit systémový font	308
834	Jak vytvořit instanci třídy Point	309
835	Jak zjistit, zda bod leží mimo formulář	309
836	Jak smazat nakreslené objekty z formuláře	309
837	Jak uložit obrázek	310
838	Zjištění barvy určitého pixelu obrázku v komponentě PictureBox	310
839	Vytvoření miniatury obrázku	310
840	Jak pootočit obrázek	311
841	Jak získat rozměry obrázku	311
842	Jak nastavit jednotlivé pixely obrázku	312
843	Jak získat barvu jednotlivých pixelů obrázku	312
844	Procházení jednotlivých pixelů v bitmapě	312
845	Jak získat rozměry bitmapy	312
846	Jak uložit bitmapu	312
847	Jak uložit bitmapu v určitém formátu	313
848	Jak uložit obrázek jako ikonu	313
849	Jak nastavit ikonu aplikace za běhu programu	313
850	Jak pootočit vykreslené obrazce o určitý úhel	313
851	Jak smazat nakreslené objekty z formuláře	314
852	Jak vykreslit obrázek doprostřed formuláře	314
853	Jak vykreslit obrázek doprostřed i po změně rozměrů formuláře	315
854	Jak zjistit výšku či šířku ikony	315
855	Jak vykreslit zkosený obrázek	316
856	Jak vytvořit sépiový nádech obrázku	316
857	Jak v obrázku udělat barevné zrnění	317
858	Jak převést obrázek do šedé škály	318
859	Invertování barev v obrázku	319
860	Vertikální osové zrcadlení v obrázku	320
861	Horizontální osové zrcadlení v obrázku	320
862	Pixelizace obrázku	320
863	Jak zjistit délku úpravy obrázku v milisekundách	321
864	Jak zjistit průměrnou délku úpravy jednotlivých pixelů v milisekundách	321
865	Jak zesvětlit či ztmavit obrázek	322
866	Jak vykreslit část obrázku	323
867	Vykreslení obrázku ve dvou barvách	323
868	Pořízení barevného výtazku z bitmapy	324
869	Rozmazání obrázku	325
870	Vykreslení obrázku s odstínem	326
871	Jak v obrázku zaměnit jednu barvu za jinou	327
872	Jak v obrázku zaměnit jednu barvu za jinou, ležící v určitém rozmezí barevného spektra	328
873	Jak procházet pixely v bitmapě pomocí unsafe kódu	329

874	Jak nastavit barvu pixelu v bitové mapě	329
875	Jak získat z bitové mapy pixel pomocí nezabezpečeného kódu	330
876	Nastavení přístupu k pixelům	330
877	Prolnutí dvou obrázků	331

Procesy a podprocesy 333

878	Zjištění počtu spuštěných procesů	333
879	Jak spustit proces	333
880	Nastavení způsobu zobrazení okna při spuštění	333
881	Procházení jednotlivými procesy lokálního počítače	333
882	Získání procesu dané aplikace	334
883	Jak násilně ukončit proces	334
884	Jak zjistit, zda byl proces ukončen	334
885	Nastavení priority procesu	334
886	Zjištění, zda proces má okno	335
887	Zjištění velikosti paměti alokované procesem	335
888	Zjištění času spuštění procesu	336
889	Zjištění času ukončení procesu	336
890	Čekání na ukončení procesu	336
891	Spuštění příkazu v příkazové řádce	336
892	Zvýšení priority při aktivaci okna určitého procesu	337
893	Výpis systémových proměnných	337
894	Spuštění nového podprocesu	337
895	Uspání podprocesu na určitou dobu	338
896	Ukončení podprocesu	338
897	Zjištění, zda je podproces spuštěn	338
898	Zjištění aktuálního stavu podprocesu	339
899	Nastavení priority podprocesu	339
900	Nastavení přístupu ke sdíleným objektům	340
901	K čemu slouží klíčové slovo lock	340
902	Test na získání zámku objektu	341

System 343

903	Jak zajistit, aby schránka fungovala	343
904	Jak vložit text do schránky	343
905	Jak získat text ze schránky	343
906	Zjištění, zda schránka uchovává nějaká data	343
907	Jak ze schránky vybrat obrázek	344
908	Jak do schránky vložit obrázek	344
909	Výpis všech podsložek ve složce	344
910	Výpis všech souborů ve složce	344
911	Zjištění informací o diskové jednotce	344
912	Získání informací o stavu baterie počítače	345
913	Získání informací o jednotlivých diskových jednotkách	346
914	Výpis názvů logických jednotek	346
915	Vytvoření instance třídy RegistryKey	347
916	Práce s kořenovými klíči registru	347
917	Jak nastavit hodnotu klíče registru	347
918	Jak zjistit hodnotu klíče registru	347
919	Jak vytvořit nový klíč	348
920	Smazání určitého klíče	348
921	Zjištění typu hodnoty klíče	348
922	Popis hodnot výtčového typu RegistryValueKind	348

923	Výpis názvů položek určitého klíče	349
924	Chybové hlášení Cannot write to the registry key při zápisu do registru	349
925	Změna velikosti ikon na ploše	349
926	Nastavení šířky okraje okna	350
927	Nastavení intervalu mezi dvěma klepnutími při poklepání	350
928	Zapnutí nebo vypnutí vyhlazování písma	350
929	Uložení souboru do registru Po spuštění	351
930	Výpis všech položek uložených v registru Po spuštění	351
931	Jak získat název procesoru	351
932	Nastavení časové prodlevy při zobrazení nabídky	351
933	Nastavení spořiče obrazovky	352
934	Vypnutí animace při minimalizaci okna	352
935	Vypnutí upozornění oznamujícího malý prostor na disku	352
936	Zjištění, s jakými argumenty byla aplikace spuštěna	353
937	Jak získat cestu ke složce, z níž byla spuštěna	353
938	Ukončení dané aplikace	353
939	Vypsání informací o modulech spuštěného procesu	353
940	Výpis argumentů, se kterými byla aplikace spuštěna	354
941	Výpis všech systémových proměnných	354
942	Nastavení dočasné systémové proměnné	354
943	Zjištění, jak dlouho je počítač zapnut	355
944	Zjištění verze .NET Frameworku	355
945	Zjištění verze operačního systému	355
946	Zjištění počtu procesorů	355
947	Zjištění uživatelského jména či názvu počítače	355
948	Zjištění oddělovače času	356
949	Zjištění oddělovače data	356
950	Výpis zkrácených názvů dnů	356
951	Zjištění, zda se na daném počítači píše zprava doleva	356
952	Jak získat informace o všech kulturách nainstalovaných na počítači	356
953	Zjištění názvu kultury na lokálním počítači	357
954	Zjištění názvu měny	357

Překlad a vývojové prostředí

359

955	Kompilace programu	359
956	Výpis chybových hlášení během překladu	359
957	Překlad programu z příkazového řádku	360
958	Specifikování typu překládané aplikace	360
959	Jak zapsat odkaz na externí sestavení	360
960	Vytvoření dokumentace XML	361
961	Překlad programu pro různé platformy	361
962	Čtení parametrů překladače ze souboru	361
963	Překlad programu obsahujícího nezabezpečený (unsafe) kód	362
964	Nastavení ikony aplikace	362
965	Jak na podmíněný překlad	362
966	Optimalizace výkonu souboru	363
967	Nastavení písma editoru	363
968	Přidání odkazu na dynamickou knihovnu	364
969	Jak do projektu přidat odkaz na webovou službu	364
970	Definice podmínkového jména při překladu	365
971	Povolení kompilace programu obsahujícího nezabezpečený (unsafe) kód	365
972	Jak vytvořit šablonu projektu	366
973	Zobrazení editoru zdrojového kódu na celou obrazovku	366
974	Přejmenování datových složek v programu	366

975	Jaké klávesové zkratky máme k dispozici	366
976	Jak uložit nastavení aplikace	367

Multimédia

369

977	Výpis názvů CD mechanik	369
978	Jak otevřít či zavřít CD mechaniku	369
979	Jak se vyhnout výjimce LoaderLock	370
980	Instalace balíku vývojových knihoven Microsoft DirectX SDK	370
981	Jak přehrát zvukovou nahrávku	370
982	Jak otevřít zvukovou nahrávku	370
983	Jak pozastavit či úplně zastavit přehrávání nahrávky	371
984	Zjištění stavu přehrávání	371
985	Zjištění aktuální pozice nahrávky v sekundách	371
986	Zjištění délky nahrávky v sekundách či procentech	371
987	Jak přehrát nahrávku ve formátu WAV	372
988	Jak přehrát nahrávku ve formátu WAV z webu	372
989	Nastavení pozice v přehrávaném záznamu	372
990	Jak přehrát video	373
991	Zobrazení okna ve formuláři	373
992	Jak pozastavit či úplně zastavit video	373
993	Jak skrýt kurzor	374
994	Jak získat zvukovou část videa	374
995	Zobrazení videa na celou obrazovku	374
996	Jak získat či nastavit aktuální pozici ve videozáznamu	374
997	Přidání do panelů nástrojů	374
998	Roztáhnutí přehrávače na celou klientskou plochu formuláře	375
999	Jak využít tlačítka	375
1000	Jak vytvořit seznam nahrávek	375
1001	Manipulace s nahrávkami	376
1002	Výpis informací o jednotlivých nahrávkách	377
1003	Vlastnosti aktuálně přehrávaného záznamu	377
1004	Zjištění atributů nahrávky	377
1005	Nastavení atributů nahrávky	378
1006	Jak nastavit režim celé obrazovky při stisku klávesy Enter	379
1007	Jak zrušit režim celé obrazovky při stisku klávesy Escape	379
1008	Přizpůsobení velikosti videa přehrávači	379
1009	Zjištění stavu přehrávání	380

Zabezpečení

381

1010	Jak vypočítat hešový kód MD5 z pole bajtů	381
1011	Výpočet hešového kódu textu algoritmem MD5	381
1012	Přehled tříd určených k symetrickému šifrování	381
1013	Šifrování dat pomocí symetrického algoritmu	382
1014	Dešifrování dat pomocí symetrického algoritmu	383
1015	Generování sekvence náhodných bajtů	383
1016	Zjištění přístupových práv k souborům ve složce	384
1017	Nastavení přístupových práv ke složce	384
1018	Odstranění přístupových práv k souborům složky	385
1019	Nastavení přístupových práv určitému souboru	385
1020	Dočasné odepření přístupu k souboru	385
1021	Nastavení přístupových práv k registrům	386
1022	Zjištění identity uživatele	386
1023	Zjištění role přihlášeného uživatele	386

	Dynamické knihovny	389
1024	Import DLL funkcí	389
1025	Nastavení znakové sady dynamické knihovny	389
1026	Přejmenování funkce z DLL v programu	389
1027	Zachycení výjimky vyvolané v dynamické knihovně	390
1028	Jak předávat parametry	390
1029	Výpis názvů tříd a struktur z dynamické knihovny v řízeném kódu	390
1030	Výpis vlastností datových členů tříd dynamické knihovny	391
1031	Volání metody v dané třídě z dynamické knihovny	392
	Předdefinované dialogy	393
1032	OpenFileDialog – zobrazení dialogu pro otevření souboru	393
1033	OpenFileDialog – zjištění cesty k vybranému souboru	393
1034	OpenFileDialog – výběr více souborů	393
1035	OpenFileDialog – získání obsahu textového souboru	394
1036	OpenFileDialog – nastavení výchozího adresáře	394
1037	OpenFileDialog – nastavení filtru	394
1038	SaveFileDialog – otevření dialogu pro uložení	395
1039	SaveFileDialog – uložení textu do souboru	395
1040	ColorDialog – zjištění vybrané barvy	396
1041	ColorDialog – zobrazení palety pro výběr libovolné barvy	396
1042	FontDialog – zjištění vybraného druhu písma	397
1043	FontDialog – nastavení barvy textu	397
1044	FontDialog – nastavení minimální a maximální velikosti písma	397
1045	FolderBrowserDialog – zjištění cesty k vybrané složce	398
1046	MessageBox – zobrazení zprávy	398
1047	MessageBox – tlačítka	398
	Tisk	399
1048	Jak vytisknout dokument	399
1049	Výpis názvů nainstalovaných tiskáren	399
1050	Nastavení vlastností tisknutého dokumentu	400
1051	Jak na oboustranný tisk	400
1052	Zjištění, zda tiskárna podporuje oboustranný tisk	400
1053	Zjištění, zda tiskárna podporuje barevný tisk	401
1054	Jak zobrazit náhled tisknuté stránky	401
1055	Dialog nastavení vzhledu stránky	402
1056	Jak zobrazit dialog pro tisk	402
1057	Jak tisknout formuláře	403
1058	Jak zrušit tisk	404
	Rejstřík	405