

Obsah

Úvod	5
Praktická učebnice 1	7
Rozumíme počítači	7
Základy ovládání operačního systému	9
Práce se soubory a složkami	10
Internet jako zdroj informací	11
Internet jako nástroj komunikace	13
Údržba a bezpečnost systému	15
Pracujeme s textem	16
Čtení a tvorba PDF souborů	19
Tabulky a grafy	20
Počítač jako multimediální centrum	22
Služby a nastavení operačního systému	22
Praktická učebnice 2	25
Co vše je počítačová grafika?	25
Bez teorie to prostě nejde	25
Malování rastrových obrázků	26
Získávání, snímání, úpravy a publikování fotografií	27
Vytváření koláží	30
Skládání vektorových kreseb	31
Upravujeme dokumenty (kompozice a barvy)	34
Od návrhu k tisku, DTP	35
Prezentujeme informace	35
Tvorba webových stránek	36
Obrázky v pohybu – animace	38
Natáčíme, střiháme a exportujeme video	39